



РУКОВОДСТВО  
ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ  
ПРОЕКТОРОВ

EXD202Z  
EXD301Z

Указания по безопасности .....	2
--------------------------------	---

## ВВЕДЕНИЕ

Комплектация .....	8
Стандартные аксессуары .....	8
Обзор устройства .....	9
Разъемы .....	10
Кнопочная панель .....	11
Пульт ДУ.....	12
Установка батарей в пульт ДУ.....	13

## НАСТРОЙКА И УСТАНОВКА

Установка проектора.....	14
Подключение источников к проектору .....	17
Настройка проецируемого изображения.....	19
Пульт ДУ.....	20

## ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Включение и выключение проектора .....	22
Выбор источника .....	23
Меню навигации и его функции .....	24
Дерево экранного меню .....	25
Меню настроек изображения .....	32
Меню настроек 3D .....	35
Меню Изображение / Соотношение сторон .....	36
Меню Изображение / Маска контура .....	40
Меню Изображение / Зум .....	41
Меню Изображение / Сдвиг изображения .....	41
Меню Изображение / Геометрическая коррекция .....	41
Меню Аудио .....	42
Меню Настройка / Проекция .....	43
Меню Настройка / Тип экрана .....	43
Меню Настройка / Настройки питания .....	43
Меню Настройка / Безопасность .....	44
Меню настроек HDMI Link .....	44
Меню настроек тестовой таблицы .....	45
Меню Настройка / Параметры .....	45
Меню сброса настроек .....	46
Меню локальной сети .....	47
Меню сетевого управления .....	49
Меню Настройки / Сеть: настройки управления .....	50
Как создать сетевой аккаунт для управления через браузер .....	51
Меню информации .....	56

## ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Совместимые разрешения .....	57
Видео совместимость .....	60
Размер изображения и расстояние проецирования .....	61
Размеры проектора и потолочная установка .....	67
Устранение неполадок .....	68
Предупреждающие индикаторы .....	70
Технические характеристики .....	72

## Указания по безопасности

В этом руководстве и на продукте используются различные символы, чтобы предотвратить нанесение физического вреда вам или другим лицам либо возможный материальный ущерб. Символы и их значение поясняются ниже.

Прочтите и внимательно следуйте инструкциям, обозначенным этими символами и значками, чтобы избежать травм или повреждения имущества.

## Примечания, предостережения и предупреждения



**ПРИМЕЧАНИЕ**

**ПРИМЕЧАНИЕ** указывает на важную информацию для наилучшего использования продукта.



**ВНИМАНИЕ!**

Знак **ВНИМАНИЕ** указывает на потенциальную опасность для оборудования и информирует о том, как ее избежать.



**ОСТОРОЖНО!**

Знак **ОСТОРОЖНО** указывает на возможность повреждения оборудования, возможность травм или смерти.

## Информационные символы и описания

Перед использованием проектора необходимо прочитать данные инструкции по безопасности и эксплуатации. После того, как вы прочитали все инструкции, сохраните эту информацию для дальнейшего использования. Нижеприведенные символы используются для обозначения опасной работы или обращения во избежание травм или материального ущерба.

Убедитесь, что вы понимаете их, прежде чем настраивать и использовать проектор.

Эти символы предупреждают вас о действиях, которые необходимо выполнить.



Инструкции



Отключите вилку от розетки электросети

Эти символы предупреждают о запрещенных действиях.



Не делать



Не разбирать



Не трогать



Не смачивать
























Не использовать  
во влажных  
местах




















Не ставить на  
неустойчивые  
поверхности

## Меры безопасности

 <b>ВНИМАНИЕ!</b>	
<p>Отключите проектор от розетки и обратитесь за ремонтом к квалифицированному обслуживающему персоналу при следующих условиях:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если от проектора исходит дым, странный запах или странный шум.</li> <li>• Если жидкость, например вода, или посторонние предметы, такие как камни, насекомые, бумага и т.д. попали внутрь проектора.</li> <li>• Если проектор уронили или его корпус был поврежден.</li> </ul> <p>Продолжение эксплуатации в таких условиях может привести к возгоранию или поражению электрическим током.</p> <p>Не пытайтесь ремонтировать проектор самостоятельно. Поручите весь ремонт квалифицированному персоналу.</p> <p>Разместите проектор рядом с розеткой, вилку которой можно будет легко вынуть из розетки.</p>	
<p>Никогда не открывайте крышки проектора, за исключением случаев, специально указанных в Руководстве пользователя. Никогда пытаться разобрать или модифицировать проектор (включая расходные материалы).</p> <p>По всем вопросам ремонта обращайтесь в квалифицированный сервис.</p> <p>Электрическое напряжение внутри проектора может нанести серьезные травмы.</p>	
<p>Если вы устанавливаете проектор на потолке, он должен быть установлен квалифицированным специалистом, использующим только одобренное монтажное оборудование.</p> <p>Если монтажные работы выполнены неправильно, проектор может упасть.</p> <p>Это может привести к повреждениям или травмам.</p>	
<p>Если вы используете потолочное крепление, не наносите на него клей для предотвращения ослабления винтов. Если вы наносите смазку или масло на проектор, корпус проектора может треснуть, а проектор может упасть с потолочного крепления. Это может привести к серьезным травмам человека, находящегося под креплением и может повредить проектор. При установке или регулировке потолочного крепления не используйте клей и не используйте масла или смазки.</p>	
<p>Не используйте проектор там, где он может подвергнуться воздействию дождя, воды или чрезмерной влажности.</p>	
<p>Используйте источник питания того типа, который указан на проекторе. Использование другого источника питания может привести к при пожаре или поражению электрическим током. Если вы не уверены в доступной мощности, проконсультируйтесь с вашим дилером.</p>	
<p>Проверьте характеристики кабеля питания. Использование неподходящего кабеля питания может привести к возгоранию. или поражение электрическим током.</p>	
<p>При обращении с вилкой соблюдайте следующие меры предосторожности. Несоблюдение этих мер предосторожности может привести к возгоранию или поражению электрическим током.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Не допускайте перегрузки настенных розеток, удлинительных кабелей или удлинителей.</li> <li>• Не вставляйте вилку в пыльную розетку.</li> <li>• Плотно вставляйте вилку в розетку.</li> <li>• Не беритесь за вилку мокрыми руками.</li> <li>• Вынимая вилку из розетки, не тяните за шнур; всегда обязательно держите вилку при отключении.</li> </ul>	

 <b>ВНИМАНИЕ!</b>	
<p>Кабели должны быть проложены так, чтобы отсутствовала возможность случайно споткнуться или зацепить их. Это может привести к возгоранию или поражению электрическим током.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Не модифицируйте кабель электропитания.</li> <li>• Не ставьте тяжелые предметы на кабель электропитания.</li> <li>• Не сгибайте, не перекручивайте и не тяните кабель электропитания слишком сильно.</li> <li>• Держите кабель электропитания вдали от горячих электроприборов.</li> <li>• Не привязывайте кабель электропитания к другим кабелям.</li> </ul> <p>В случае повреждения кабеля электропитания обратитесь к дилеру.</p>	
<p>Кабели должны быть проложены так, чтобы отсутствовала возможность случайно споткнуться или зацепить их.</p>	
<p>Не прикасайтесь к вилке во время грозы. В противном случае вы можете получить удар электрическим током.</p>	
<p>Не ставьте на устройство емкости с жидкостью.</p>	
<p>Проливание любой жидкости в проектор может привести к возгоранию или поражению электрическим током.</p>	
<p>Не смотрите в объектив, когда проектор включен. Яркий свет может повредить глаза. Также не смотрите в объектив через оптические устройства, такие как телескопы или другое увеличительное оборудование.</p>	
<p>Не вставляйте и не роняйте металлические, легковоспламеняющиеся или посторонние предметы в вентиляционные отверстия или отверстия проектора, а также не оставляйте их поблизости. Это может привести к возгоранию, поражению электрическим током или ожогам.</p>	
<p>Не оставляйте проектор или пульт дистанционного управления с батареями в автомобиле с закрытыми окнами, в местах, где они будут подвергаться воздействию прямых солнечных лучей, или в других местах, которые могут стать очень горячими. Возможна тепловая деформация или техническая неисправность, что может впоследствии привести к возгоранию.</p>	
<p>Не используйте аэрозоли, содержащие горючие газы, для удаления грязи или пыли, приставшей к деталям, например, к объективу или фильтру проектора. Поскольку внутренняя часть проектора сильно нагревается во время использования, газы могут воспламениться и вызвать возгорание.</p>	
<p>Не используйте проектор в местах, где могут присутствовать горючие или взрывоопасные газы. Поскольку внутренняя часть проектора сильно нагревается во время использования, газы могут воспламениться и привести к возгоранию.</p>	
<p>Не ставьте легковоспламеняющиеся предметы перед объективом проектора, в противном случае может возникнуть пожар.</p>	

 <b>ВНИМАНИЕ!</b>	
<p>Во время работы проектора не закрывайте свет от проектора крышкой объектива (если применимо) или книгой.</p> <p>Если свет от проектора заблокирован, область, на которую светит свет, становится горячей, что может привести к расплавлению или возгоранию.</p> <p>Кроме того, объектив может нагреваться из-за отраженного света, что может привести к неисправности проектора.</p> <p>Чтобы остановить проецирование, используйте функцию "Отключение AV" или выключите проектор.</p>	
<p>Не устанавливайте проектор в месте, недостаточно прочном, чтобы выдержать его вес, или на неустойчивую поверхность – например, стол, который трясется или наклоняется.</p> <p>Проектор может упасть или опрокинуться, что способно привести к повреждениям, деформациям или травмам.</p>	
 <b>ОСТОРОЖНО!</b>	
<p>Не используйте проектор в местах с высокой влажностью или пылью, рядом с оборудованием для приготовления пищи или обогревательными приборами, в местах, где он может контактировать с дымом или паром. Не используйте и не храните проектор на открытом воздухе в течение длительного времени.</p> <p>Это может привести к возгоранию или поражению электрическим током.</p>	
<p>Не закрывайте щели и отверстия в корпусе проектора.</p> <p>Они обеспечивают вентиляцию и предотвращают перегрев проектора.</p> <p>Устанавливая проектор близко к стене, удостоверьтесь в соблюдении соответствующего зазора между стеной и воздуховыводом проектора, как указано в руководстве по эксплуатации.</p> <p>Не размещайте проектор в следующих местах:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Плохо вентилируемые или узкие места, например, внутри гардероба или книжного шкафа.</li> <li>• На мягких поверхностях, таких как коврик, постельное белье, одеяло и т.д.</li> <li>• Не накрывайте проектор одеялом, занавеской или скатертью.</li> <li>• В плохо вентилируемых местах, например, внутри AV стойки или шкафа.</li> <li>• В местах, подверженных воздействию высоких температур, например, рядом с отопительным оборудованием.</li> <li>• Не устанавливайте проектор в герметичном отсеке.</li> <li>• Если проектор необходимо установить в герметичном месте, очень важно обеспечить, чтобы также было установлено оборудование для кондиционирования и вентиляции.</li> </ul> <p>Если проектор недостаточно вентилируется, тепло, выходящее из проектора, будет накапливаться и может вызвать срабатывание встроенных защитных датчиков проектора, что приведет к его отключению.</p>	
<p>Не вставляйте на проектор и не ставьте на него тяжелые предметы.</p> <p>Падение может привести к травме или повреждению проектора.</p>	
<p>Не размещайте рядом с выпускными вентиляционными отверстиями проектора ничего, что может покоробиться или повредиться от тепла. Во время работы проектора не подносите руки или лицо к вентиляционным отверстиям.</p> <p>Из-за выхода горячего воздуха из вентиляционных отверстий вы можете получить ожог или это может стать причиной деформации или другого повреждения имущества.</p>	
<p>Не размещайте на проекторе или рядом с ним источники открытого огня, например, зажженную свечу и т.п.</p>	

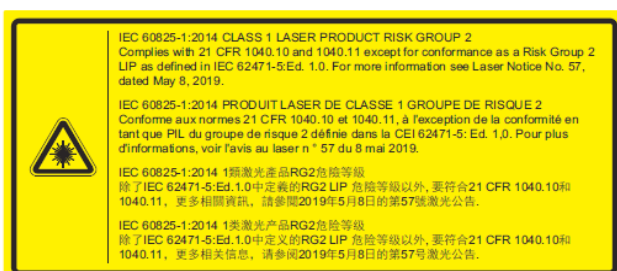
 <b>ОСТОРОЖНО!</b>	
Отключайте проектор от электросети, если он не будет использоваться в течение длительного времени.	
Перед любым перемещением проектора обязательно убедитесь, что питание выключено, вилка отключена от розетки и все кабели отключены. Несоблюдение данного указания может привести к возгоранию или поражению электрическим током.	
Перед чисткой отключите проектор от розетки. Это позволит избежать поражения электрическим током во время чистки.	
Для очистки используйте сухую ткань (или, в случае стойких загрязнений или пятен, влажную ткань, насухо выжатую). Не используйте жидкие или аэрозольные чистящие средства и растворители, такие как спирт, ацетон или бензин. Проникновение воды внутрь или повреждение и поломка корпуса проектора могут привести к поражению электрическим током.	
<p>Неправильное использование батарей может вызвать утечку электролита из батарей и разрыву батарей, что может привести к возгоранию, повреждению или коррозии пульта ДУ.</p> <p>При замене батарей соблюдайте следующие меры предосторожности.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Вставляйте батарейки, соблюдая полярность (+ и -).</li> <li>• Не используйте батареи разных типов и не используйте одновременно старые и новые батареи.</li> <li>• Не используйте никакие батареи, кроме указанных в Руководстве пользователя.</li> <li>• Если батареи протекли, вытрите жидкость из батареи мягкой тканью. Если жидкость попадет вам на руки или в глаза, немедленно промойте их водой.</li> <li>• Заменяйте батарейки, как только они разрядятся.</li> <li>• Вынимайте батарейки, если вы не собираетесь использовать проектор в течение длительного времени.</li> <li>• Не подвергайте батареи воздействию тепла или огня и не опускайте их в воду.</li> <li>• Утилизируйте использованные батареи в соответствии с местным законодательством.</li> <li>• Храните батарейки в недоступном для детей месте.</li> <li>• Батареи представляют опасность удушья и очень опасны при проглатывании.</li> </ul>	
<p>Не включайте проектор при слишком высокой громкости (относится только к моделям со встроенным динамиком).</p> <p>Громкие звуки могут вызвать потерю слуха. Всегда уменьшайте громкость перед выключением проектора.</p> <p>Постепенно увеличивайте громкость после включения проектора.</p>	
<p>Не стойте перед проектором, чтобы не загоразживать проецируемые изображения и яркий свет не попадал в глаза.</p> <p>Взгляд в объектив проектора может повредить зрение.</p>	

## Знаки и символы безопасности

В нижеприведенной таблице перечислены знаки безопасности, нанесенные на проектор, пульт ДУ и кабель электропитания.

№	Знак	Стандарт и описание
1		IEC 60417 – Символ №5009 Режим ожидания Идентификация кнопки для перехода в режим ожидания.
2		IEC 60417 – Символ №5002 Расположение батареи и идентификация держателя батареи.
3		IEC 62471-5: 2005 Как и в случае с любым другим ярким источником, не смотрите на прямой луч (RG2 IEC 62471-5:2015).
4		IEC 60417 – Символ №5017 Земля Для идентификации клеммы заземления в случаях, когда символ 5019 является обязательным.
5		IEC 60417 – Символ №5019 Защищенное заземление Для идентификации любого терминала, который предназначен для подключения к внешнему проводнику для защиты от поражения электрическим током в случае неисправности, или для идентификации клеммы защитного земляного провода.
6		ISO 7000 – символ 0434B IEC 3864-V3.1 Осторожность Для указания на общую осторожность при использовании продукта.
7		IEC 60417 Осторожно – горячая поверхность! Для обозначения того, что отмеченный предмет может быть горячим и не к нему нельзя прикасаться без соответствующих мер предосторожности.
8		IEC 60417 Символ №6042 ISO 3864-V3.1 Осторожно! Опасность поражения электрическим током! Для обозначения оборудования, создающего риск поражения электрическим током.

### Не смотрите на луч!

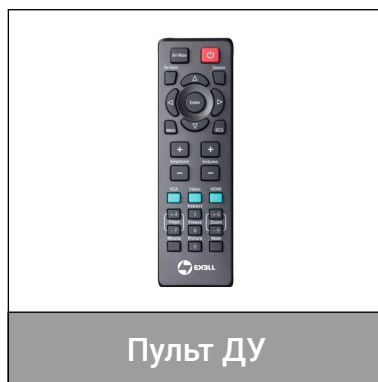




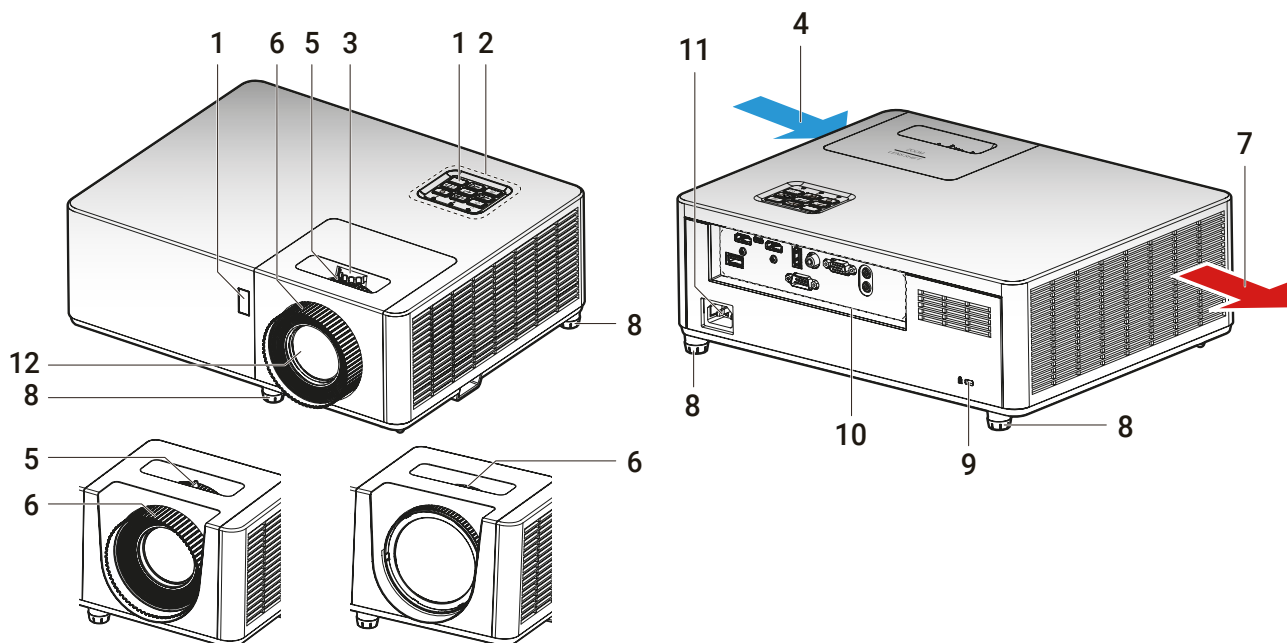
## Комплектация

Распакуйте оборудование и удостоверьтесь в наличии всех нижеперечисленных стандартных аксессуаров. В зависимости от модели и спецификации некоторые опциональные аксессуары могут отсутствовать.

## Стандартные аксессуары



## Обзор устройства



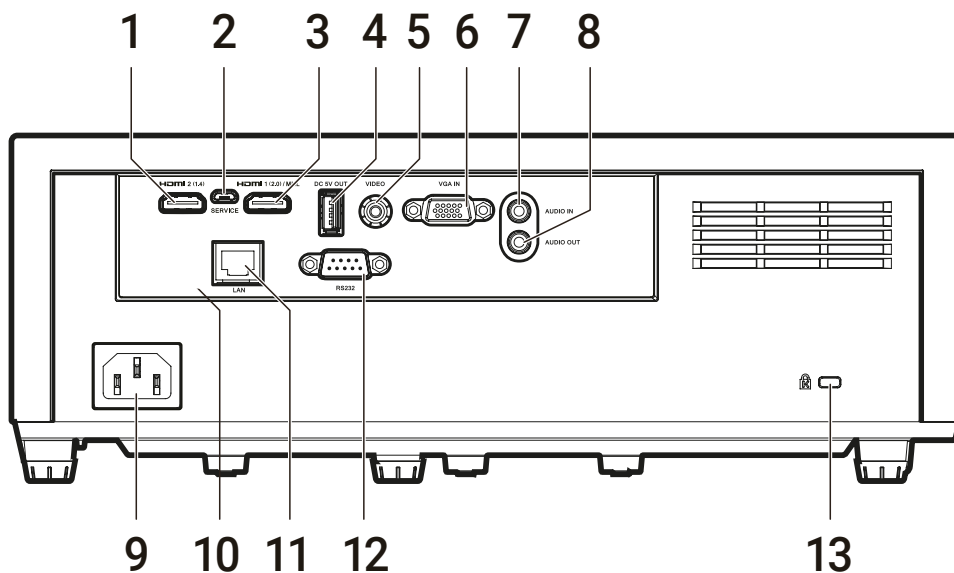
### **i** ПРИМЕЧАНИЕ

- Не блокируйте щели и отверстия в корпусе проектора.
- При установке проектора рядом со стеной удостоверьтесь, что соблюден минимальный зазор в 30 см между стеной и вентиляционным выводом проектора.
- Функции могут варьироваться в зависимости от модели.

№	Элемент
1.	ИК датчики
2.	Кнопочная панель
3.	Колесо регулировки сдвига объектива
4.	Вентиляция (воздухозаборник)
5.	Кольцо настройки зума
6.	Кольцо фокусировки

№	Элемент
7.	Вентиляция (воздуховывод)
8.	Ножки с регулировкой наклона
9.	Замок Кенсингтона
10.	Вход / Выход
11.	Разъем электропитания
12.	Объектив

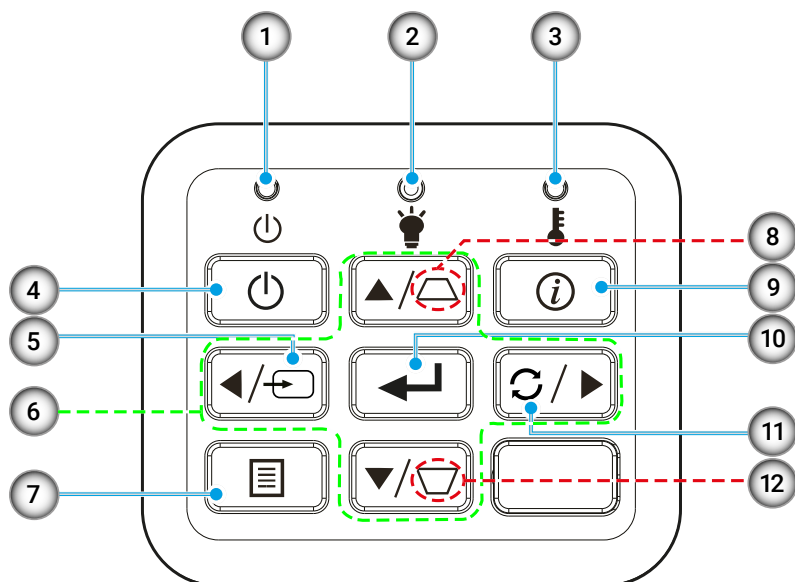
## Разъемы



№	Элемент
1.	Разъем HDMI 2 (v1.4)
2.	Сервисный разъем для обновления прошивки
3.	HDMI 1 (v2.0)
4.	Разъем питания USB (5В, 1.5А)
5.	Композитный разъем
6.	Вход VGA
7.	Аудио вход
8.	Аудио выход
9.	Разъем электропитания
10.	USB разъем (для Wi-Fi адаптера)
11.	Разъем RJ-45
12.	Разъем RS232
13.	Замок Кенсингтона

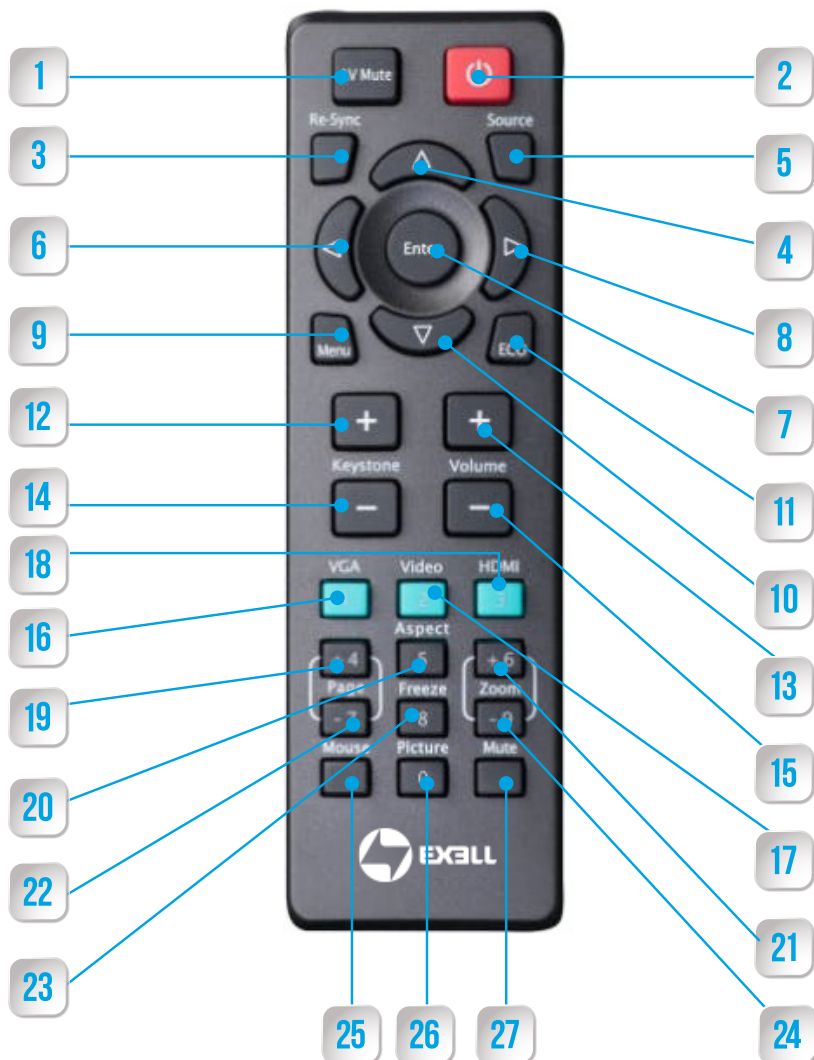
**i ПРИМЕЧАНИЕ** | *Функции могут варьироваться в зависимости от модели.*

## Кнопочная панель



№	Элемент
1.	Индикатор питания
2.	Индикатор лампы
3.	Индикатор температуры
4.	Питание
5.	Источник
6.	Четыре курсорные клавиши
7.	Меню
8.	Коррекция трапецеидальных искажений
9.	Информация
10.	Ввод
11.	Ресинхронизация

## Пульт ДУ



№	Функция кнопки
1	Заглушение AV
2	Питание вкл./выкл.
3	Ресинхронизация
4	Вверх
5	Источник
6	Влево
7	Ввод
8	Вправо
9	Меню

№	Функция кнопки	
10	Вниз	
11	Режим Есо	
12	Коррекция трапеции +	
13	Громкость +	
14	Коррекция трапеции-	
15	Громкость-	
16	VGA	1
17	Видео	2
18	HDMI	3

№	Функция кнопки	
19	Страница +	4
20	Соотношение сторон	5
21	Масштабирование +	6
22	Страница -	7
23	Стоп-кадр	8
24	Масштабирование -	9
25	Switch	
26	Изображение	0
27	Заглушение	

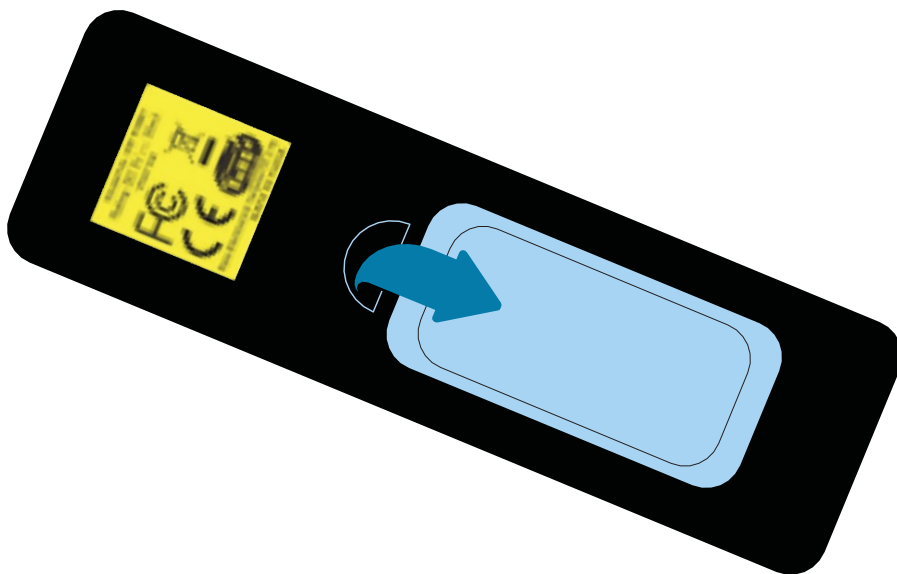
### ПРИМЕЧАНИЕ

Некоторые кнопки не поддерживают функции, если они отсутствуют в той или иной модели.

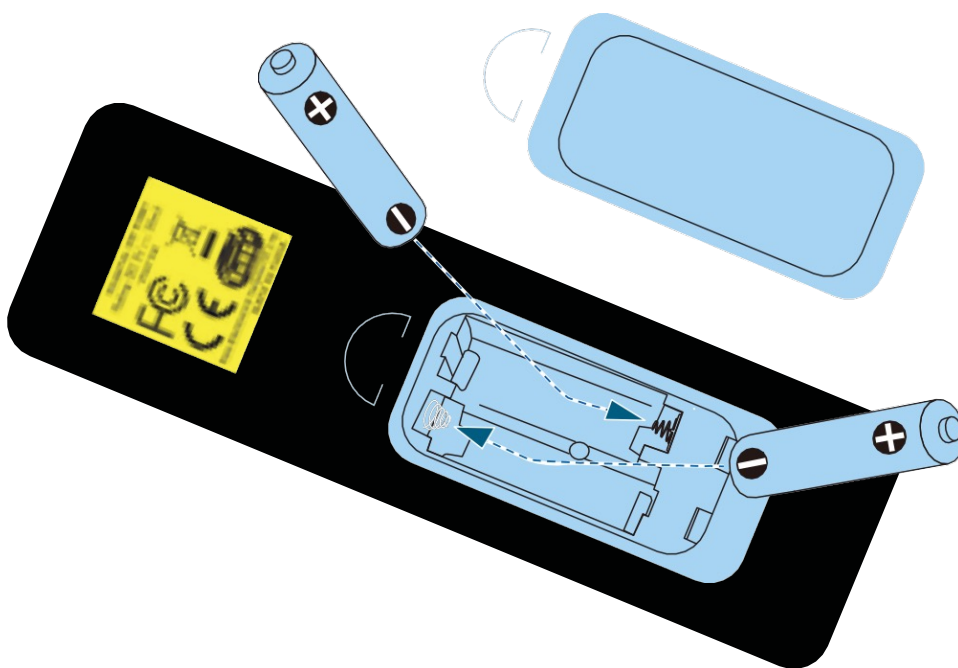
## Установка батарей в пульт ДУ

**i ПРИМЕЧАНИЕ** | Батареи не входят в комплектацию проектора.  
Используйте две батареи AAA для установки в пульт ДУ проектора.

1. Снимите крышку батарейного отсека на задней панели пульта ДУ.



2. Вставьте батареи AAA в батарейный отсек, как показано на рисунке.

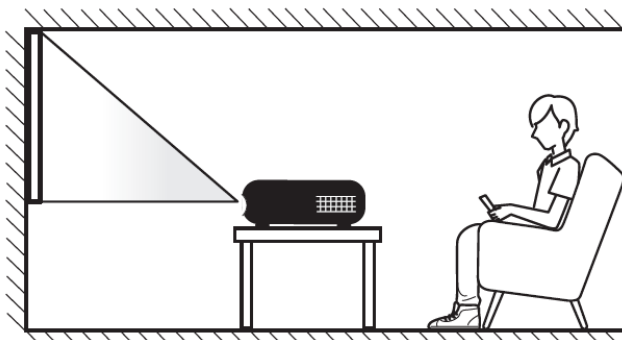


## Установка проектора

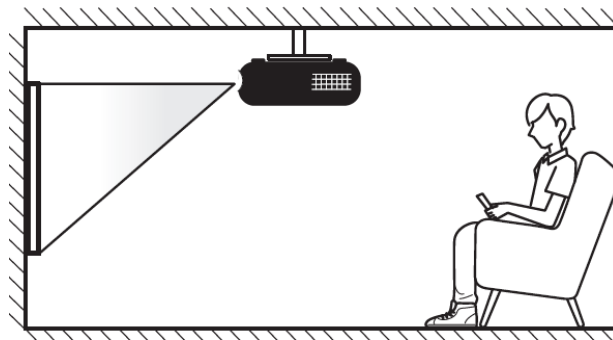
Проектор может устанавливаться в одном из четырех возможных положений.

Место установки зависит от конкретного помещения и ваших личных предпочтений. Учитывайте также размер и положение экрана, расположение доступных розеток электросети и расположение сопутствующего оборудования.

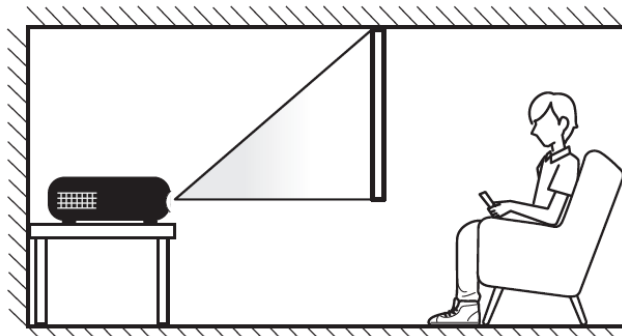
На столе, фронтальная проекция



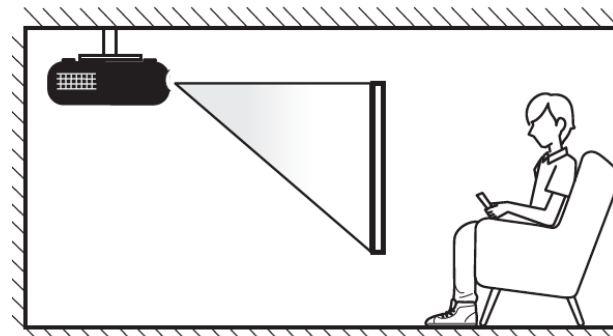
На потолке, фронтальная проекция



На столе, задняя проекция



На потолке, задняя проекция



Проектор должен располагаться на ровной поверхности перпендикулярно экрану.

- Как определить место для установки проектора для данного размера экрана – см. таблицу расстояний на страницах 61–65.
- Как определить размер экрана для данного расстояния – см. таблицу расстояний на страницах 61–65.

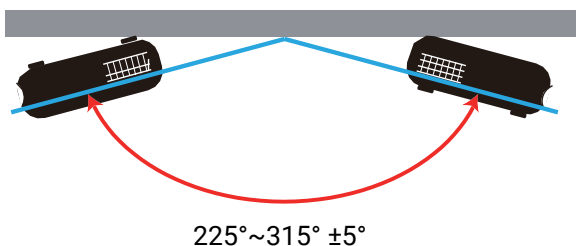


### ПРИМЕЧАНИЕ

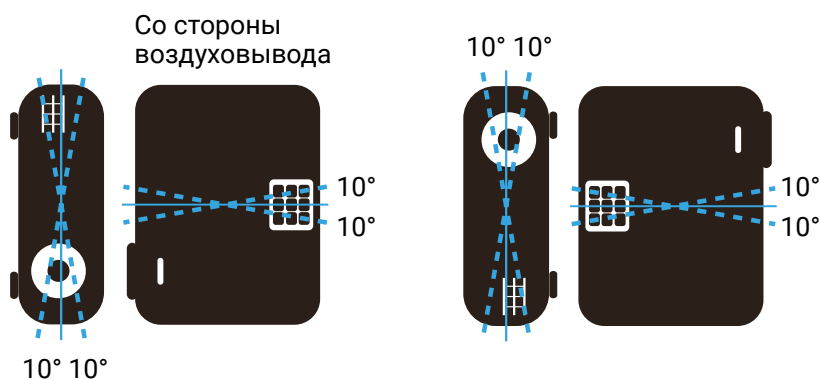
*Чем дальше проектор от экрана, тем больше будет размер проецируемого изображения и вертикальное смещение.*

## Установка проектора

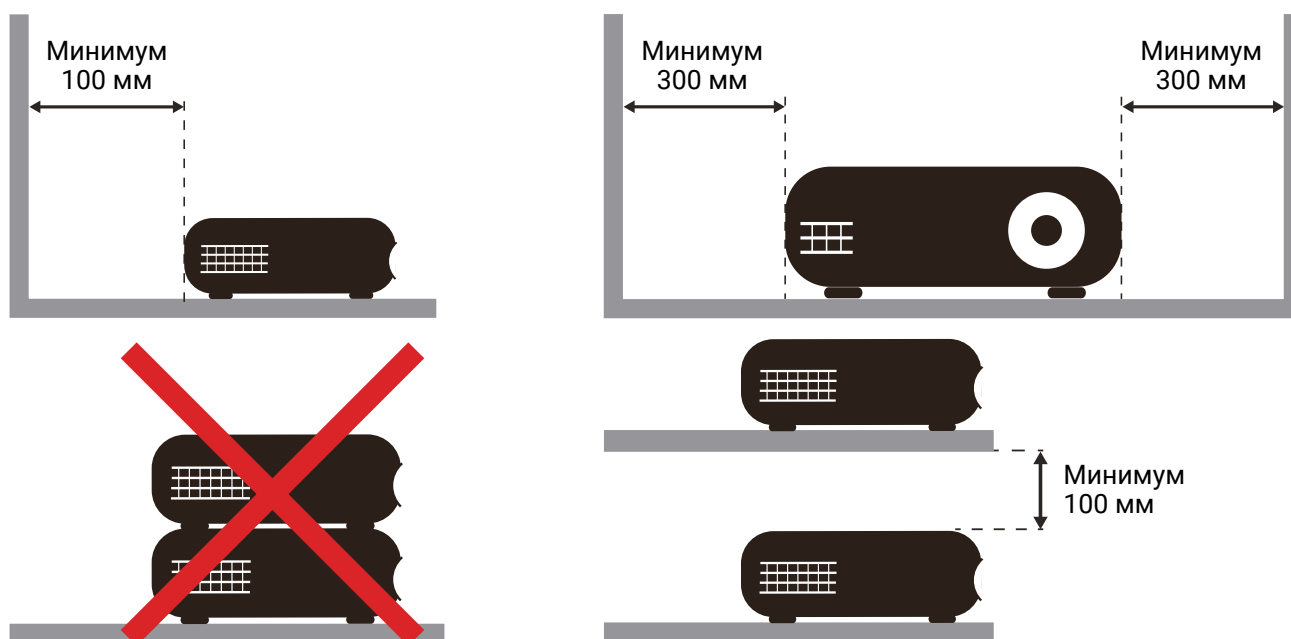
**i ПРИМЕЧАНИЕ** | Яркость проектора будет уменьшена до 80% при установке в перевернутом положении.



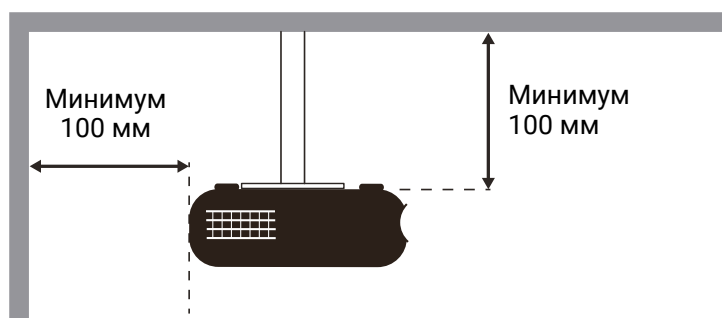
- **Портретный режим**



- **Соблюдайте минимальный зазор 30 см от вентиляционных отверстий.**

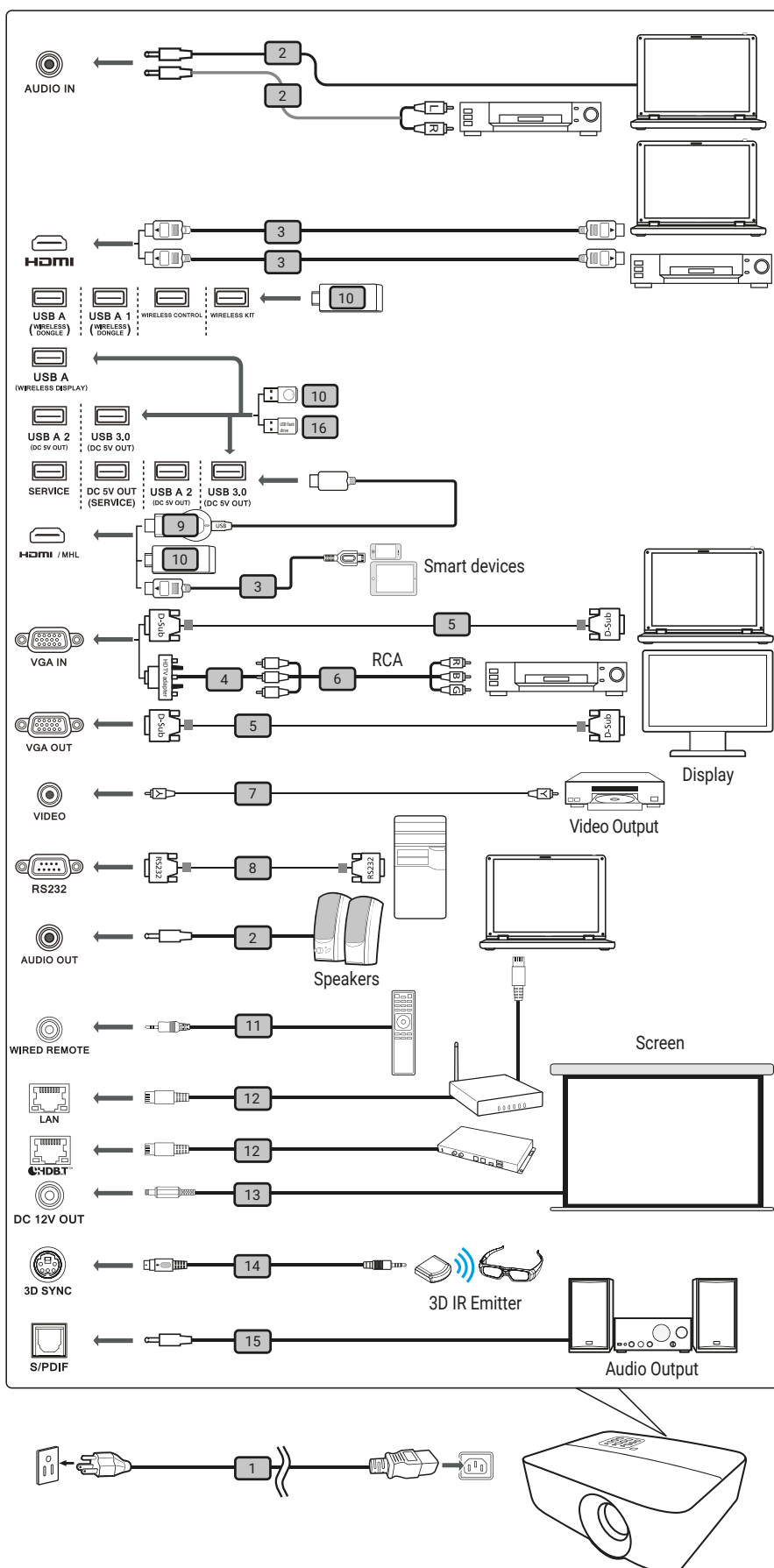






- Удостоверьтесь, что во входные вентиляционные отверстия не попадает горячий воздух из выходного вентиляционного отверстия.
- При эксплуатации проектора в закрытом отсеке удостоверьтесь, что температура окружающего воздуха в закрытом пространстве не превышает допустимой температуры эксплуатации, и что входные и выходные вентиляционные отверстия ничем не блокированы.
- Любые закрытые отсеки должны пройти сертифицированную оценку температурного режима. Даже если температура соответствует норме, необходимо удостовериться в том, что на вход вентилятора не подается горячий воздух из выходного вентиляционного отверстия, иначе проектор будет периодически автоматически отключаться из-за перегрева.

## Подключение источников к проектору



№	Описание
1	Кабель электропитания
2	Аудио кабель
3	HDMI кабель
4	Адаптер VGA – компонентный выход / HDTV
5	VGA кабель
6	Компонентный кабель 3RCA
7	Композитный видео кабель
8	Кабель RS232
9	Wi-Fi адаптер HD
10	Wi-Fi адаптер
11	Беспроводной пульт ДУ
12	Кабель локальной сети (LAN)
13	Кабель питания 12В
14	Кабель 3D SYNC
15	Кабель SPDIF
16	USB флеш-накопитель

## ПРИМЕЧАНИЕ

- Чтобы проектор корректно работал с вашим компьютером, убедитесь, что синхронизация режима отображения совместима с проектором.
- Функции могут различаться в зависимости от модели.
- Если длина USB кабеля превышает 5 м, требуется USB удлинитель с питанием.
- Выход USB (5В) может использоваться для подзарядки HDMI адаптера.
- Выходной разъем постоянного тока 12 В поддерживает питание 12 В/100 мА только для управления экраном.

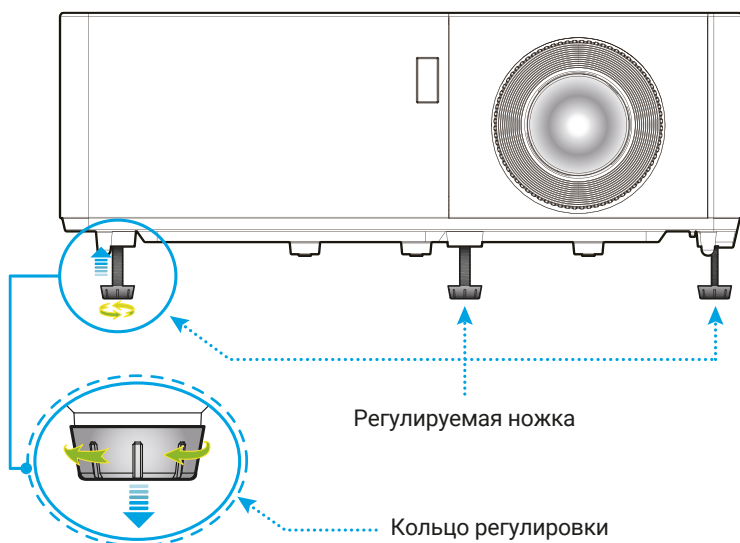
## Настройка проецируемого изображения

### Высота изображения

Проектор оснащен ножками с регулировкой высоты.

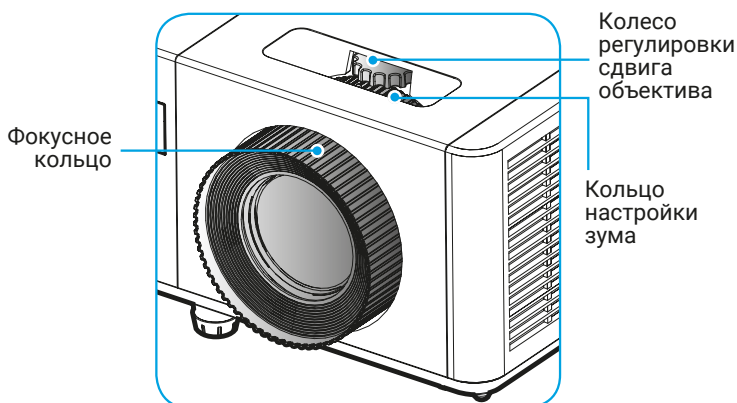
Для регулировки высоты изображения выполните следующие шаги:

1. Определите ножку для регулировки. Ножки расположены под проектором.
2. Вращайте ножку по часовой стрелке или против часовой стрелки для подъема или опускания проектора.



### Зум, регулировка сдвига объектива\* и фокусировка

- Для настройки размера изображения вращайте кольцо настройки зума по или против часовой стрелки для увеличения или уменьшения размера проецируемого изображения.
- Для настройки положения изображения вращайте колесо регулировки сдвига объектива по или против часовой стрелки для регулировки вертикального положения проецируемого изображения.
- Для настройки фокусировки вращайте фокусное кольцо по или против часовой стрелки до достижения максимальной резкости изображения.



### **i** ПРИМЕЧАНИЕ

Убедитесь, что проекционный экран находится на необходимом расстоянии от проектора.

Дополнительную информацию см. в разделе "Размер изображения и расстояние проецирования".

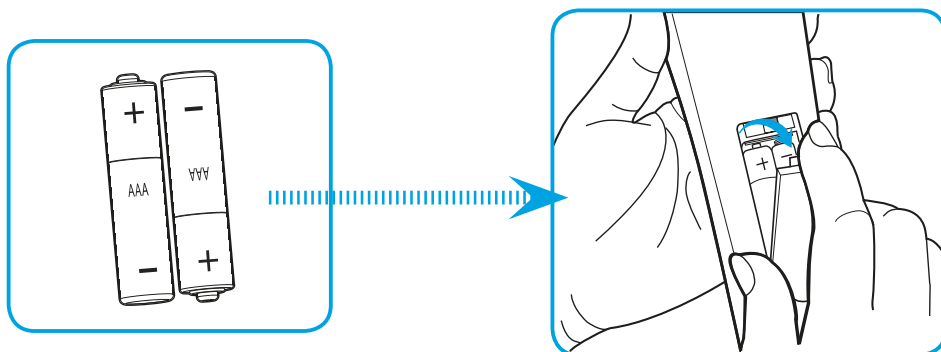
\* Данная функция может быть недоступна в зависимости от модели.

## Пульт ДУ

### Установка/замена батарей

Пульт ДУ работает от пары батарей AAA.

1. Снимите крышку батарейного отсека на задней панели пульта ДУ.
2. Вставьте батареи в батарейный отсек, как показано на рисунке.
3. Установите крышку батарейного отсека обратно на место.



### ПРИМЕЧАНИЕ

Используйте для замены только батареи одинакового типа.

### ВНИМАНИЕ

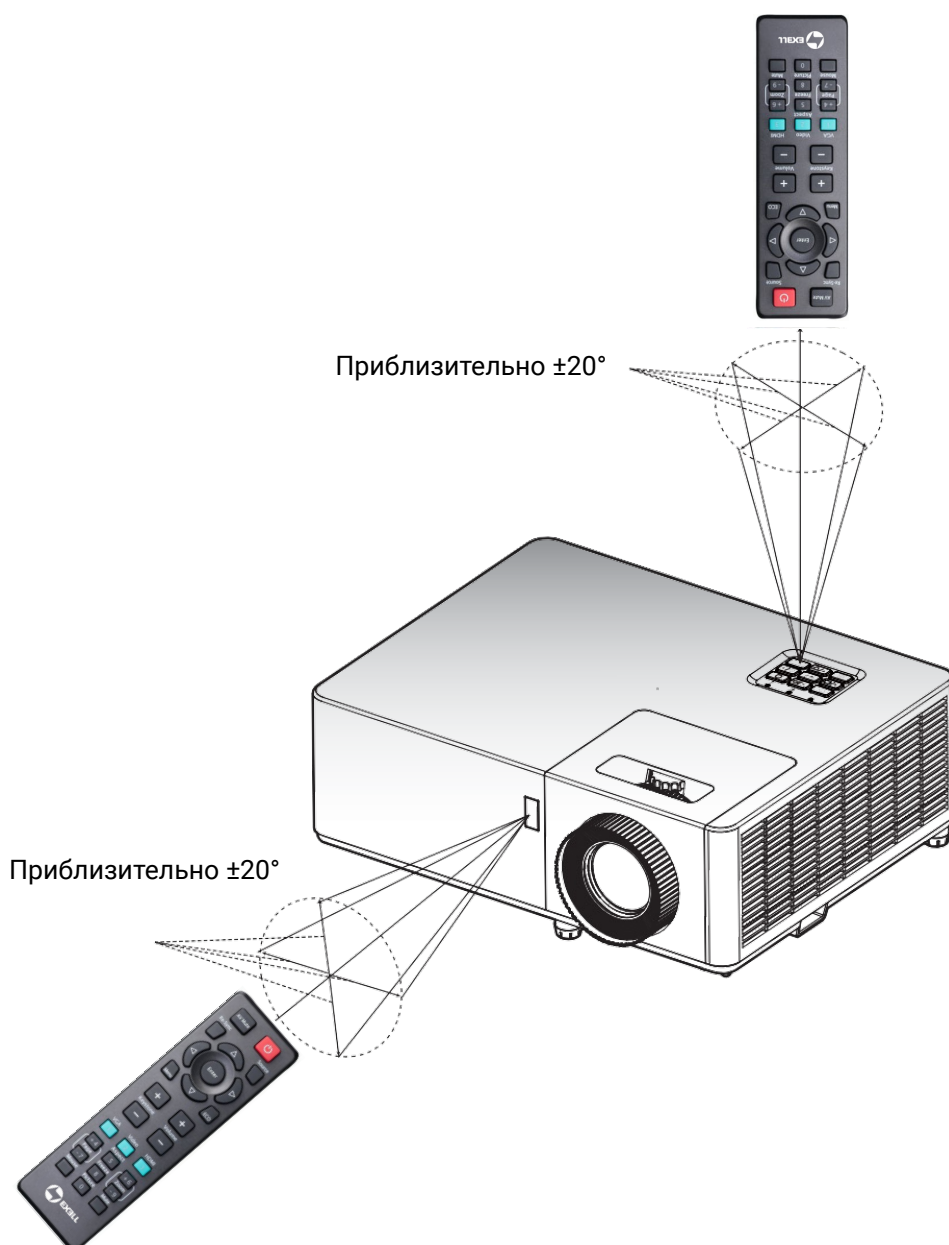
Неправильное использование батарей может вызвать утечку электролита и разрушение батарей. При замене батарей соблюдайте следующие предосторожности.

- Не используйте батареи разных типов. Различные типы батарей имеют различные характеристики.
- Не смешивайте старые и новые батареи. Это может привести к сокращению срока службы новых батарей или вызвать утечку электролита из старых батарей.
- Заменяйте батареи, когда кончается их срок эксплуатации. При протечке электролита вытрите его сухой тряпкой. При попадании электролита на руки или в глаза немедленно промойте их холодной водой.
- Вынимайте батареи, если вы не планируете использовать устройство в течение длительного времени.
- Утилизируйте использованные батареи в соответствии с законодательством.

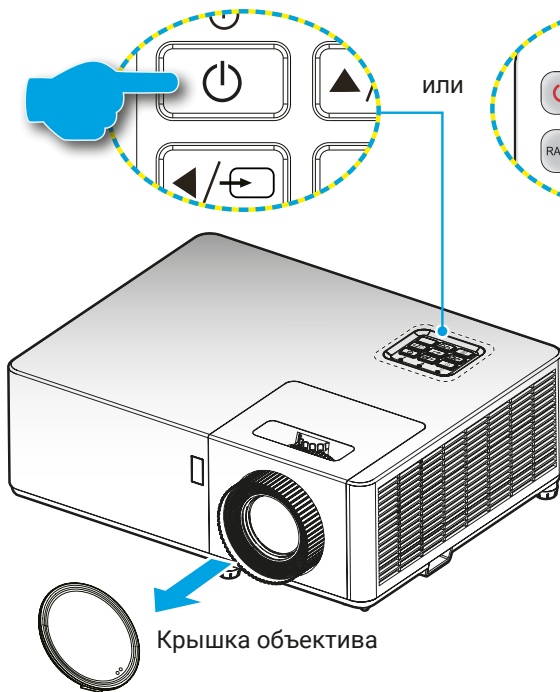
## Дальность действия пульта ДУ

Инфракрасный (ИК) приемник расположен в верхней части проектора. Для корректной работы держите пульт ДУ перпендикулярно ИК датчику в пределах 40 градусов. Расстояние от пульта ДУ до датчика не должно превышать 5 метров.

- Удостоверьтесь, что между пультом ДУ и ИК датчиком проектора нет препятствий.
- Не используйте пульт ДУ под прямым солнечным светом или яркими люминесцентными лампами; в этих условиях проектор может не реагировать на команды.
- Расстояние от источников люминесцентного света до пульта ДУ не должно превышать 2 метров, в ином случае пульт может работать некорректно.
- Если пульт ДУ находится очень близко к проектору, он может работать некорректно.
- При направлении пульта ДУ на проекционный экран эффективное расстояние в 5 метров может уменьшиться из-за ИК-отражений от поверхностей экрана.



## Включение и выключение проектора



### Включение

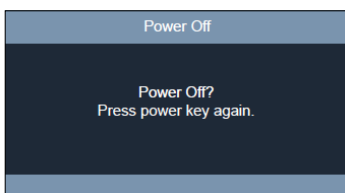
1. Снимите крышку объектива.
2. Надежно подключите кабель электропитания к проектору и розетке электросети. После подключения к электросети светодиодный индикатор **Power** загорится красным.
3. Включите проектор нажатием кнопки на панели проектора или на пульте ДУ.
4. В течение примерно 10 секунд будет отображаться загрузочный дисплей, затем индикатор питания загорится синим цветом.

### ПРИМЕЧАНИЕ

При первом включении проектора будет предложено выбрать предпочтительный язык и ориентацию проектора.

### Выключение

1. Выключите проектор нажатием кнопки питания на панели проектора или на пульте ДУ.
2. На экране отобразится следующее сообщение:




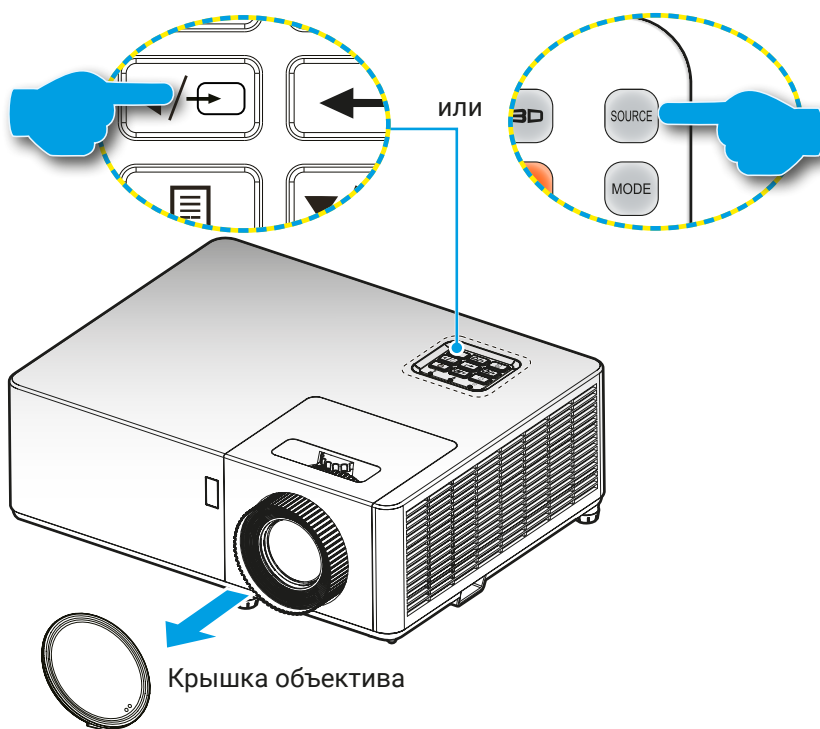
3. Нажмите кнопку питания снова, чтобы подтвердить выключение, иначе сообщение через 10 секунд исчезнет. При повторном нажатии кнопки проектор будет выключен.
4. Когда индикатор питания **Power** горит красным цветом, проектор находится в режиме ожидания. Для повторного включения проектора необходимо подождать завершения цикла охлаждения. Когда проектор находится в режиме ожидания, для включения проектора просто нажмите кнопку питания .
5. Для полного отключения отсоедините кабель электропитания от розетки и проектора.

### ПРИМЕЧАНИЕ

Не рекомендуется включать проектор сразу после его выключения.

## Выбор источника












Включите подключенный к проектору источник видео – компьютер, ноутбук, видеопроигрыватель и т.п. Проектор автоматически распознает источник. При подключении к проектору нескольких источников для выбора нужного входа нажмите кнопку  на кнопочной панели проектора или кнопку **Source** на пульте ДУ.

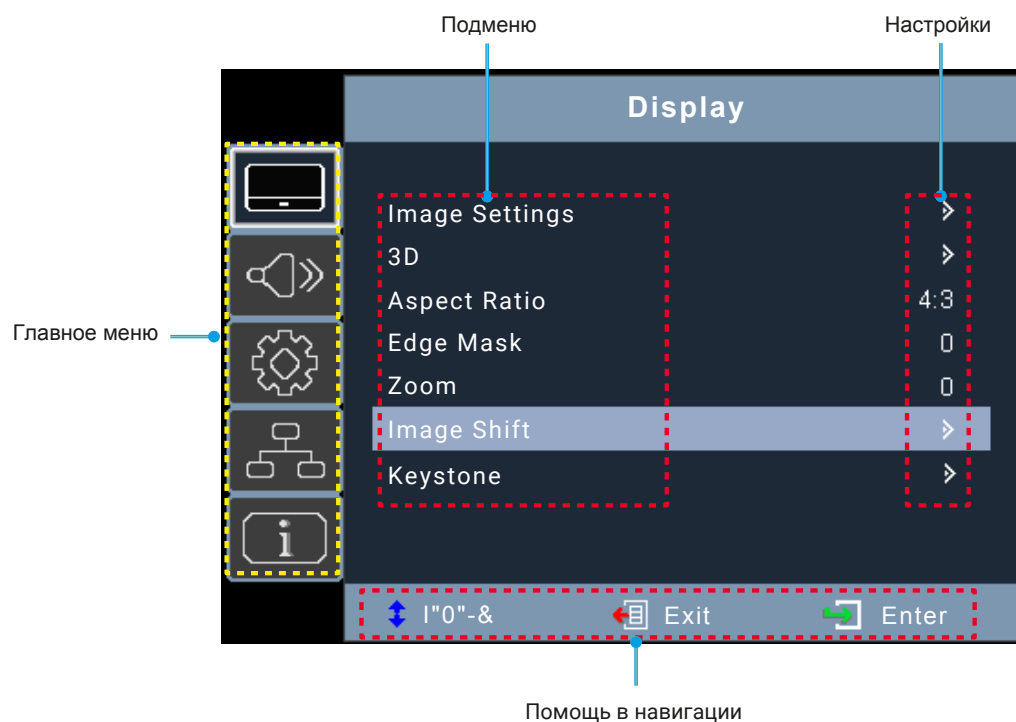




## Меню навигации и его функции

Проектор оснащен многоязычным экранным меню, позволяющим выполнять разнообразные настройки. Проектор автоматически определит источник видеосигнала.

1. Чтобы открыть меню, нажмите кнопку  на кнопочной панели проектора или кнопку **Menu** на пульте ДУ.
2. После появления меню используйте курсорные кнопки   для выбора любого пункта главного меню. Выделив тот или иной пункт, нажмите кнопку  или кнопку **Enter** на пульте ДУ, чтобы войти в подменю.
3. Используйте курсорные кнопки   для выбора требуемого элемента в подменю, затем нажмите кнопку  или кнопку **Enter** на пульте ДУ, чтобы войти в подменю. Отрегулируйте настройки при помощи курсорных кнопок  .
4. Выберите в подменю следующий пункт для настройки и отрегулируйте параметры, как указано выше.
5. Для подтверждения нажмите  или кнопку **Enter** на пульте ДУ, после чего произойдет возврат к главному меню.
6. Для выхода из меню нажмите кнопку  на кнопочной панели проектора или кнопку **Menu** на пульте ДУ. Меню закроется, а проектор автоматически сохранит новые настройки.



## Дерево экранного меню

Главное меню	Подменю	Подменю 2	Подменю 3	Подменю 4	Параметры		
Изображение	Настройки изображения	Режим изображения			Presentation		
					Bright		
					HDR SIM.		
					HLG SIM.		
					Cinema		
					Game		
					sRGB		
					DICOM SIM.		
					User		
				3D			
		Цвет стены				Off [по умолчанию]	
						Blackboard	
						Light Yellow	
						Light Green	
						Light Blue	
						Pink	
		Яркость				Gray	
		Контраст				-50 ~ 50	
		Резкость				-50 ~ 50	
		Цвет				1 ~ 15	
		Оттенок				-50 ~ 50	
		Гамма			Film		
					Video		
					Graphics		
					Standard (2.2)		
					1.8		
					2.0		
					2.4		
				2.6			
		Настройки цвета			BrilliantColor™		1 ~ 10
				Цветовая температура			Warm
							Standard
							Cool
					Cold		

# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА



Главное меню	Подменю	Подменю 2	Подменю 3	Подменю 4	Параметры
Изображение	Настройки изображения	Настройки цвета	Соответствие цвета	Color	Red [по умолчанию]
					Green
					Blue
					Цyan
					Yellow
					Magenta
					White (*)
				Hue / R(*)	-50 ~ 50 [Default: 0]
				Saturation / G(*)	-50 ~ 50 [Default: 0]
			Gain / B(*)	-50 ~ 50 [Default: 0]	
			Reset	Cancel [Default]	
				Yes	
			Exit		
			RGB Gain/Bias	Red Gain	-50 ~ 50
				Green Gain	-50 ~ 50
		Blue Gain		-50 ~ 50	
		Red Bias		-50 ~ 50	
		Green Bias		-50 ~ 50	
		Blue Bias		-50 ~ 50	
		Reset		Cancel [Default]	
				Yes	
		Exit			
		Color Space [Not HDMI Input]		Auto [Default]	
				RGB	
				YUV	
			Color Space [HDMI Input]		Auto [Default]
					RGB (0~255)
					RGB (16~235)
				YUV	
		Сигнал	Automatic	Off	
				On [по умолчанию]	
			Frequency	-10 ~ 10 (зависит от сигнала) [по умолчанию: 0]	
			Phase	0~31 (зависит от сигнала) [по умолчанию: 0]	
H. Position	-5 ~ 5 (зависит от сигнала) [по умолчанию: 0]				
V. Position	-5 ~ 5 (зависит от сигнала) [по умолчанию: 0]				

# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА



Главное меню	Подменю	Подменю 2	Подменю 3	Подменю 4	Параметры	
Изображение	Настройки изображения	Режим яркости			DynamicBlack	
					Eco	
				Power (Power = 100%/ 95%/ 90%/ 85%/ 80%/ 75%/ 70%/ 65%/ 60%/ 55%/50%)		
		Сброс				
	3D	3D Mode				Off [по умолчанию]
						On
		3D → 2D				3D [по умолчанию]
						L
						R
		3D Format				Auto [по умолчанию]
						SBS
						Top and Bottom
					Frame Sequential	
	3D Sync Invert				On	
					Off [по умолчанию]	
	Соотношение сторон					4:3
						16:9
						16:10
						LBX
						Native
						Auto [по умолчанию]
	Edge Mask					0 ~ 10 [по умолчанию: 0]
	Zoom					-5 ~ 25
	Сдвиг по вертикали	H <input type="checkbox"/>				-100 ~ 100 [по умолчанию: 0]
		V <input type="checkbox"/>				-100 ~ 100 [по умолчанию: 0]
	Геометрическая коррекция	Four Corners				
		H Keystone				-30 ~30 / -15 ~ 15 [по умолчанию: 0]
V Keystone					-30 ~30 / -15 ~ 15 [по умолчанию: 0]	
Auto Keystone					Off	
Reset					On [по умолчанию]	
Аудио	Заглушение				Off [по умолчанию]	
					On	
	Громкость					0 ~ 10 [по умолчанию: 5]






# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА



Главное меню	Подменю	Подменю 2	Подменю 3	Подменю 4	Параметры	
Настройки	Тип проекции				Front  [Default]	
					Rear	
					Ceiling-top	
					Rear-top	
	Тип экрана				16:9	
					16:10 [Default]	
	Настройки питания	Direct Power On				Off [Default]
						On
		Signal Power On				Off [Default]
						On
		Auto Power Off (min.)				0 ~ 180 (5 min increments) [Default: 20]
		Power Mode (Standby)				Active
					Eco [Default]	
	USB Power (Standby)				Off [Default]	
					On	
	Безопасность	Безопасность				Off [Default]
						On
		Таймер безопасности	Month			
			Day			
	Hour					
	Смена пароля				[Default: 1234]	
	HDMI CEC					Off [Default]
						On
Тестовая сетка					Green Grid	
					Magenta Grid	
					White Grid	
					White	
					Off [Default]	

# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА



Главное меню	Подменю	Подменю 2	Подменю 3	Подменю 4	Параметры		
Настройки	Опции				Deutsch		
					Français		
					Italiano		
					Español		
					Português		
					Polski		
					Nederlands		
					Svenska		
					Norsk		
					Suomi		
					ελληνικά		
					繁體中文		
					简体中文		
					日本語		
					한국어		
					Русский		
					Magyar		
					Čeština		
					عربي		
					ไทย		
					Türkçe		
					فارسی		
					Tiếng Việt		
					Bahasa Indonesia		
					Română		
					Slovenčina		
				Closed Captioning		CC1	
						CC2	
						Off [Default]	
				Menu Settings	Menu Location		Top left 
							Top right 
							Center  [по умолчанию]
			Bottom left 				
			Bottom right 				
		Menu Timer		Off			
				5sec			
				10sec [по умолчанию]			
		Auto Source		Off [по умолчанию]			
				On			

# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА



Главное меню	Подменю	Подменю 2	Подменю 3	Подменю 4	Параметры
Настройки	Опции	Input Source			HDMI 1 (по умолчанию)
					HDMI 2
					VGA IN
					Video
					Wireless Mirroring
		High Altitude			Off [по умолчанию]
					On
		Logo			Default [по умолчанию]
					Neutral
		Background Color			Black [по умолчанию]
					Blue
				Red	
				Green	
	Сброс	Reset to Default			Cancel [по умолчанию]
				Yes	
Сеть	LAN	Network Status			(read only)
		MAC Address			(read only)
		DHCP			Off
					On [по умолчанию]
		IP Address			
		Subnet Mask			
		Gateway			
		DNS			
	Reset				
	Управление	Crestron			Off
					On [Default] Примечание: Port 41794
		Extron			Off
					On [Default] Примечание: Port 2023
		PJ Link			Off
					On [Default] Примечание: Port 4352
		AMX Device Discovery			Off
					On [Default] Примечание: Port 9131
		Telnet			Off
					On [Default] Примечание: Port 23
		Telnet			Off
				On [Default] Примечание: Port 80	

# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА



Главное меню	Подменю	Подменю 2	Подменю 3	Подменю 4	Параметры
Информация	Серийный номер				
	Источник				
	Разрешение				00x00
	Частота обновления				0.00Гц
	Режим изображения				
	Режим питания (режим ожидания)				
	Счетчик лампы				0 часов
	Сетевой статус				
	IP адрес				
	Режим яркости				
	Версия прошивки	System			
		LAN			
MCU					

 **ПРИМЕЧАНИЕ** | *Функции могут различаться в зависимости от модели.*



## Меню изображения

### Меню настроек изображения

 **ПРИМЕЧАНИЕ** | *Функции могут различаться в зависимости от модели.*

### Режим изображения

Проектор располагает различными пресетами, оптимизированными для различных типов изображений.

- **Presentation:** Данный режим предназначен для проецирования экрана компьютера.
- **Bright:** Максимальная яркость при использовании компьютера.
- **HDR SIM.:** Декодирование HDR контента с самым глубоким черным и белоснежным белым и яркими кинематографическими цветами с использованием цветовой гаммы REC.2020. Этот режим можно выбрать для улучшения контента без HDR путем симуляции HDR.
- **HLG SIM.:** Декодирование HLG контента с самым глубоким черным и белоснежным белым и яркими кинематографическими цветами с использованием цветовой гаммы REC. 2100. Этот режим можно выбрать для улучшения контента без HLG путем симуляции HLG.
- **Cinema:** Обеспечивает наилучшее сочетание цветов при просмотре кинофильмов.
- **Game:** Выберите этот режим для повышения яркости и времени реагирования в видеоиграх.
- **sRGB:** Стандартный точный цвет.
- **DICOM SIM.:** Данный режим предназначен для использования с монохромными медицинскими изображениями, например рентгеновскими снимками, МРТ и т.д.
- **User:** Сохранение пользовательских настроек.
- **3D:** Для использования 3D режима необходимы 3D-очки. Также удостоверьтесь, что компьютер поддерживает частоту выходного сигнала 120 Гц и оснащен четырехъядерной видеокартой с графическим буфером. Также на компьютере должен быть установлен 3D плеер.

### Цвет стены

Служит для оптимизации изображения в зависимости от цвета стены. Выбор: выключен, классная доска, светло-желтый, светло-зеленый, светло-синий, розовый и серый.

### Яркость

Яркости изображения.

### Контраст

Настройка уровня различия между самыми светлыми и самыми темными участками изображения.

### Резкость

Регулировка резкости изображения.

### Цвет

Регулировка цвета изображения: от черно-белого до полноцветного.

# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА



## Оттенок

Настройка баланса красного и зеленого.

## Гамма

Настройка типа гаммы-кривой. По завершении начальной и тонкой настройки отрегулируйте этот параметр для дальнейшей оптимизации качества изображения.

- **Film:** Для домашнего театра.
- **Video:** Для видео или ТВ.
- **Graphics:** Для компьютера или фотоаппарата.
- **Standard (2.2):** Для стандартизированных настроек.
- **1.8 / 2.0 / 2.4 / 2.6:** Для специфического компьютера или фотоаппарата.

## ПРИМЕЧАНИЕ

- Данные опции доступны только когда 3D режим отключен, цвет стены не установлен на **Blackboard**, а режим изображения **Display Mode** не установлен на **DICOM SIM.**, **HDR SIM.** или **HLG SIM.**
- В 3D режим пользователь может только выбирать параметр 3D для настройки гаммы.
- Если **Цвет стены** установлен на **Blackboard**, пользователь может выбирать только параметр **Blackboard** для настройки гаммы.
- Если **Режим изображения** установлен на **DICOM SIM.**, пользователь может выбирать только **DICOM SIM.** для настройки гаммы.
- Если **Режим изображения** установлен на **HDR SIM.** или **HLG SIM.**, пользователь может выбирать только **HDR SIM.** или **HLG SIM.** для настройки гаммы.

## Настройки цветности

Регулировка цветовых параметров.

- **BrilliantColor™:** Настраиваемый параметр обработки цвета, обеспечивающий более высокую яркость при сохранении цветовой палитры изображения.
- **Color Temperature:** Выбор цветовой температуры. Параметры: Warm, Standard, Cool или Cold.
- **Color Matching:** Выберите следующие опции настройки цветности:
  - **Color:** Настройка уровней красного, зеленого, черного, голубого, желтого, пурпурного и белого.
  - **Hue / R (красный)\*:** Настройка баланса красного и зеленого.

## ПРИМЕЧАНИЕ | \*Если в настройках Color установлен White, можно регулировать уровень красного.

- **Saturation / G (зеленый)\*:** Регулировка цвета изображения: от черно-белого до полноцветного.

## ПРИМЕЧАНИЕ | \*Если в настройках Color установлен White, можно регулировать уровень зеленого.

- **Gain / B (синий)\*:** Настройка яркости изображения.

## ПРИМЕЧАНИЕ | \*Если в настройках Color установлен White, можно регулировать уровень синего.

- **Reset:** Возврат к настройкам цветности по умолчанию.
- **Exit:** Выход из меню настроек цветности.
- **RGB Gain/Bias:** Служит для настройки яркости и контрастности изображения.
  - **Reset:** Возврат к настройкам RGB gain/bias по умолчанию.
  - **Exit:** Выход из меню “RGB Gain/Bias”.
- **Color Space (кроме HDMI входа):** Выберите требуемый тип цветовой матрицы – AUTO, RGB или YUV.
- **Color Space (только HDMI вход):** Выберите требуемый тип цветовой матрицы – Auto, RGB(0-255), RGB(16-235) или YUV.

## Сигнал

Настройка параметров сигнала.

- **Automatic:** Автоматическая настройка параметров сигнала (параметры частоты и фазы выделены серым цветом). При отключенной автоматической настройке параметры частоты и фазы доступны для настройки и сохранения.
- **Frequency:** Изменение частоты обновления изображения для соответствия частоте видеокарты компьютера. Используйте эту функцию только в том случае, если изображение вертикально мерцает.
- **Phase:** Синхронизация частоты обновления изображения с графической картой компьютера. Используйте эту функцию, когда изображение нестабильно или мерцает.
- **H. Position:** Настройка горизонтального положения изображения.
- **V. Position:** Настройка вертикального положения изображения.

 **ПРИМЕЧАНИЕ** | Этот меню доступно только при входном сигнале RGB/Component.

## Режим яркости

Настройка параметров режима яркости.

- **DynamicBlack:** Служит для автоматической регулировки яркости изображения с оптимальной контрастностью.
- **Eco.:** Предназначен для уменьшения яркости лампы проектора. При этом уменьшается энергопотребление и продлевается срок службы лампы.
- **Power:** Выберите процент мощности для регулировки яркости.

## Сброс

Возврат к настройкам по умолчанию.

## Меню настроек 3D

### ПРИМЕЧАНИЕ

- Проектор поддерживает 3D режим на базе DLP-Link 3D.
- Удостоверьтесь, что 3D очки поддерживают DLP-Link 3D.
- Проектор поддерживает воспроизведение 3D с чередованием кадров при использовании входов HDMI/VGA.
- В 3D режиме входная частота кадров должна быть установлена только на 60 Гц, другие частоты не поддерживаются.
- Для наилучших характеристик рекомендуется разрешение 1920 × 1080. Разрешение 4K (3840 × 2160) в 3D режиме не поддерживается.

### 3D режим

Используйте этот пункт меню для отключения 3D режима или выбора требуемой 3D функции.

- **Off:** Выключение 3D режима.
- **On:** Включение 3D режима. “On” to turn on 3D mode.

### ПРИМЕЧАНИЕ

Если при одновременном подключении 2D и 3D источников к проектору возникает ореол 2D изображения, отключите 3D режим вручную.

### 3D → 2D

Данный элемент служит для выбора способа отображения контента в формате 3D на экране.

- **3D:** Отображение 3D сигнала.
- **L (Left):** Отображение левого кадра 3D материала.
- **R (Right):** Отображение правого кадра 3D материала.

### Формат 3D

Данный элемент служит для выбора контента, соответствующего формату 3D.

- **Auto:** При обнаружении сигнала 3D идентификации формат 3D выбирается автоматически.
- **SBS:** Отображение 3D сигнала в формате “SBS режим”.
- **Top and Bottom:** Отображение 3D-сигнала в формате “Top and Bottom”.
- **Frame Sequential:** Отображение 3D-сигнала в формате “Frame Sequential”.

### Инвертирование 3D синхронизации

Выбор первоочередной синхронизации правого или левого глаза в очках.

## Меню Изображение / Соотношение сторон

### Соотношение сторон

Выбор соотношения сторон отображаемого изображения из следующих значений:

- **4:3:** Этот формат используется для источников входного сигнала с соотношением сторон 4:3.
- **16:9:** Этот формат предназначен для таких источников входного сигнала 16:9, как HDTV и DVD, расширенных для просмотра на широкоэкранном телевизоре.
- **16:10 (только для моделей WUXGA):** Этот формат используется с источниками сигнала в формате 16:10, например, для ноутбуков с широким экраном.
- **LBX:** Этот формат предназначен для источников сигнала LBX (не 16 × 9), и если вы пользуетесь внешним объективом 16 × 9 для отображения формата изображения 2,35:1 с максимальным разрешением.
- **Native:** Данный формат отображает исходное изображение без масштабирования.
- **Auto:** Автоматический выбор подходящего формата отображения.

### ПРИМЕЧАНИЕ

- *Дополнительная информация о режиме LBX:*
  - *Изображение некоторых DVD в формате Letter-Box не улучшено для просмотра на телевизорах с соотношением сторон 16×9. В этом случае изображение будет искажено при отображении в режиме 16:9. В этой ситуации для просмотра DVD можно переключиться в режим 4:3. Если сигнал имеет соотношение сторон, отличное от 4:3, на экране с соотношением сторон 16:9 вокруг изображения будут отображаться черные полосы. Для просмотра изображения такого формата можно использовать режим LBX, чтобы растянуть изображение на экране с соотношением сторон 16:9.*
  - *При использовании внешнего анаморфотного объектива режим LBX позволяет просматривать изображение в формате 2,35:1, включая анаморфотные DVD и телевидение высокой четкости HDTV. В этом случае отсутствуют черные полосы и полностью используются мощность лампы и вертикальное разрешение.*
- *Чтобы использовать сверхширокий формат, выполните следующие действия:*
  - а) Установите соотношение сторон 2.0:1.*
  - б) Выберите формат "Superwide".*
  - в) Отрегулируйте корректное положение изображения на экране.*

## Таблица масштабирования формата XGA

16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4 × 3	Масштабирование до 1024 × 768.				
16 × 9	Масштабирование до 1024 × 576.				
Native	Масштабирование не выполняется; разрешение, с которым воспроизводится изображение, зависит от выбранного источника входного сигнала.				
Auto	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Для источника входного сигнала формата 4:3 экран масштабируется до 1024 × 768.</li> <li>• Для источника входного сигнала формата 16:9 экран масштабируется до 1024 × 576.</li> <li>• Для источника входного сигнала формата 15:9 экран масштабируется до 1024 × 614.</li> <li>• Для источника входного сигнала формата 16:10 экран масштабируется до 1024 × 640.</li> </ul>				

## Правило автоматического отображения XGA

Автоматический	Разрешение входного сигнала		Автоматический/Масштаб	
	Разрешение по горизонтали	Разрешение по вертикали	1024	768
4:3	640	480	1024	768
	800	600	1024	768
	1024	768	1024	768
	1600	1200	1024	768
Широкоэкранный ноутбук	1280	720	1024	576
	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
SDTV	720	576	1024	576
	720	480	1024	576
HDTV	1280	720	1024	576
	1920	1080	1024	576

## Таблица масштабирования формата WXGA (тип экрана 16 × 10)

### **i** ПРИМЕЧАНИЕ

- Поддерживаемый тип экрана 16:9 (1280 × 720), 16:10 (1280 × 800).
- Если тип экрана 16:9, формат 16 × 10 становится недоступен.
- Если тип экрана 16:10, формат 16 × 9 становится недоступным
- При установке Auto выбор соотношения сторон выполняется автоматически в зависимости от источника видеосигнала.

16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4 × 3	Масштабирование до 1066 × 800.				
16 × 10	Масштабирование до 1280 × 800.				
LBX	Масштабирование до 1280 × 960, после чего по центру отображается изображение в формате 1280 × 800.				
Стандартный	Изображение 1:1, центрированное.		1:1, масштабирование до 1280 × 800.	1280 × 720, центрированное.	1:1, масштабирование центрированное.
Auto	Входной источник масштабируется до 1280 × 800 с сохранением оригинального соотношения сторон. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Для источника входного сигнала формата 4:3 экран масштабируется до 1066 × 800.</li> <li>• Для источника входного сигнала формата 16:9 экран масштабируется до 1280 × 720.</li> <li>• Для источника входного сигнала формата 15:9 экран масштабируется до 1280 × 768.</li> <li>• Для источника входного сигнала формата 16:10 экран масштабируется до 1280 × 800.</li> </ul>				

## Правило автоматического отображения WXGA (тип экрана 16 × 10):

Автоматический	Разрешение входного сигнала		Автоматический/Масштаб	
	Разрешение по горизонтали	Разрешение по вертикали	1280	800
4:3	640	480	1066	800
	800	600	1066	800
	1024	768	1066	800
	1280	1024	1066	800
	1400	1050	1066	800
	1600	1200	1066	800
Широкоэкранный ноутбук	1280	720	1280	720
	1280	768	1280	768
	1280	800	1280	800
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

Таблица масштабирования формата (тип экрана 16 × 9)

16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4 × 3	Масштабирование до 960 × 720.				
16 × 9	Масштабирование до 1280 × 720.				
LBX	Масштабирование до 1280 × 960, после чего по центру отображается изображение в формате 1280 × 720.				
Стандартный	Изображение 1:1, центрированное		1:1, масштабирование до 1280 × 720	1280 × 720, центрированное	1:1, центрированное
Auto	При выборе этого формата автоматически экран масштабируется до 16:9 (1280 × 720). <ul style="list-style-type: none"> <li>• Для источника входного сигнала формата 4:3 экран масштабируется до 960 × 720.</li> <li>• Для источника входного сигнала формата 16:9 экран масштабируется до 1280 × 720.</li> <li>• Для источника входного сигнала формата 15:9 экран масштабируется до 1200 × 720.</li> <li>• Для источника входного сигнала формата 16:10 экран масштабируется до 1152 × 720.</li> </ul>				

Правило автоматического отображения WXGA (тип экрана 16 × 9)

Автоматический	Разрешение входного сигнала		Автоматический/Масштаб	
	Разрешение по горизонтали	Разрешение по вертикали	1280	720
4:3	640	480	960	720
	800	600	960	720
	1024	768	960	720
	1280	1024	960	720
	1400	1050	960	720
	1600	1200	960	720
Широкоэкранный ноутбук	1280	720	1280	720
	1280	768	1200	720
	1280	800	1152	720
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720



Таблица масштабирования 1080p

16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4 × 3	Масштабирование до 1440 × 1080.				
16 × 9	Масштабирование до 1920 × 1080.				
LBX	Масштабирование до 1920 × 1440, после чего по центру отображается изображение в формате 1920 × 1080.				
Стандартный	1:1 центрированный. Масштабирование не выполняется; изображение отображается с разрешением входного источника.				
Auto	При выборе этого формата автоматически экран масштабируется до 16:9 (1920 × 1080). <ul style="list-style-type: none"> <li>• Для источника входного сигнала формата 4:3 экран масштабируется до 1440 × 1080.</li> <li>• Для источника входного сигнала формата 16:9 экран масштабируется до 1920 × 1080.</li> <li>• Для источника входного сигнала формата 16:10 экран масштабируется до 1920 × 1200 с обрезкой до области 1920 × 1080.</li> </ul>				

Правило автоматического отображения WXGA (тип экрана 16 × 9)

Автоматический	Разрешение входного сигнала		Автоматический/Масштаб	
	Разрешение по горизонтали	Разрешение по вертикали	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Широкоэкранный ноутбук	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

## Меню Изображение / Маска контура

### Edge Mask

Эта функция применяется для удаления помех кодирования видеосигнала по контуру источника видео.

## Меню Изображение / Зум

### Зум

Используется для уменьшения или увеличения изображения на проецируемом экране.

## Меню Изображение / Сдвиг изображения

### Сдвиг изображения

Регулировка положения проецируемого изображения по горизонтали (H) или по вертикали (V).

## Меню Изображение / Геометрическая коррекция

### По четырем углам

Это меню позволяет изменить форму изображения по размеру области, определяемой перемещением координат x и y каждого из четырех углов.

### Горизонтальная трапеция

Регулировка искажений изображения по горизонтали и получение прямоугольного изображения. Коррекция трапецеидальных искажений по горизонтали используется для коррекции формы изображения, в котором левый и правый край изображения имеет разную длину.

### Вертикальная трапеция

Регулировка искажений изображения по вертикали и получение прямоугольного изображения. Коррекция трапецеидальных искажений по вертикали используется для коррекции формы изображения, в котором верхний и нижний край изображения имеет разную длину.

### Автоматическая коррекция трапеции

Цифровая коррекция трапецеидальных искажений позволяет изменить параметры проецируемого изображения по размеру области проецирования.


### ПРИМЕЧАНИЕ

- Размер изображения незначительно уменьшается при выполнении коррекции трапецеидальных искажений по горизонтали и по вертикали.
- При включении автоматической коррекции трапеции функция Коррекция по 4-м углам будет отключена.

### Сброс

Возврат к настройкам трапеции по умолчанию.

## Меню Аудио

 **ПРИМЕЧАНИЕ** | *Функции могут различаться в зависимости от модели.*

### Без звука

Этот параметр используется для временного отключения звука.


- **On:** Включение режима “Без звука”.
- **Off:** Выключение режима “Без звука”.

 **ПРИМЕЧАНИЕ** | *Функция заглушения влияет и на встроенные динамики, и на аудио выходы.*

### Громкость

Регулировка громкости звука.

## Меню Настройка

 **ПРИМЕЧАНИЕ** | *Функции могут различаться в зависимости от модели.*

### Меню Настройка / Проекция

#### Проекция

Выберите предпочтительную ориентацию проектора: Спереди, сзади, потолок – спереди, потолок – сзади.

### Меню Настройка / Тип экрана

Тип экрана (только для модели WXGA/WUXGA)

Выбор типа экрана 16:9 или 16:10.


### Меню Настройка / Настройки питания

#### Direct Power On

Выбор “Вкл.” для активации режима прямого включения. Проектор будет включаться автоматически при подаче напряжения переменного тока без нажатия кнопки “Питание” на панели управления проектора или на пульте ДУ.

#### Signal Power On

Выберите “Вкл.”, чтобы активировать режим включения питания по сигналу. Проектор будет включаться автоматически при обнаружении сигнала без нажатия кнопки “Питание” на панели управления проектора или на пульте ДУ.

 **ПРИМЕЧАНИЕ** | *Поддерживается только для разъемов HDMI 1, HDMI 2 и VGA.*

#### Auto Power Off (min.)

Позволяет установить интервал отсчета таймера. Счетчик начнет отсчитывать время, когда прекратится подача сигнала на проектор. Проектор автоматически выключится после окончания отсчета (значение счетчика задается в минутах).

#### Power Mode (Standby)

Установка режима питания.

- **Active:** Выбор обычного режима ожидания.
- **Eco:** Уменьшение рассеиваемой мощности до < 0.5 Вт.

## USB Power (Standby)

Включение и выключение функции питания USB, если проектор находится в режиме ожидания.

## Меню Настройка / Безопасность

### Безопасность

Данная функция служит для отображения окна ввода пароля перед использованием проектора.

- **On:** Выберите “Вкл.”, чтобы задействовать проверку безопасности при включении проектора.
- **Off:** Выберите “Выкл.”, чтобы отключить проверку безопасности при включении проектора.

### Таймер безопасности

Вызов функции Месяц/День/Час для установки количества часов, в течение которых можно использовать проектор. По истечении установленного времени для использования проектора потребуется ввести пароль.

### Смена пароля

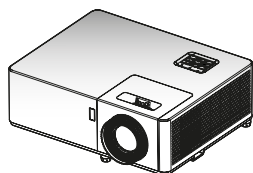
Установка или изменение пароля безопасности.

Примечание: По умолчанию в первый раз используется пароль «1234».

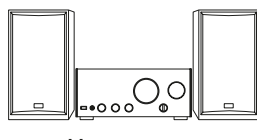
## Меню настроек HDMI Link

### ПРИМЕЧАНИЕ

При подключении к проектору устройств, совместимых со стандартом HDMI CEC, с помощью HDMI-кабелей, их можно включать или выключать с помощью функции управления режимом HDMI Link из экранного меню проектора. Это позволяет включать или выключать одно устройство или несколько устройств в группе с помощью функции HDMI Link. В типовой конфигурации DVD-плеер можно подключать к проектору через усилитель или систему домашнего кинотеатра.



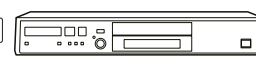
HDMI



Усилитель



HDMI



DVD-плеер

### HDMI CEC

По умолчанию выключен. Выберите ON для включения функции HDMI CEC.

## Меню настроек тестовой таблицы

### Test Pattern

Выберите тестовую таблицу – зеленая сетка, пурпурная сетка, белая сетка, белый цвет или выключено (off).

## Меню Настройка / Параметры

### Язык

Выбор языка многоязычного экранного меню.

### Скрытые титры

Скрытые титры – это текстовая версия звукового сопровождения программы и другой информации, отображаемой на экране. Если входной сигнал содержит скрытые титры, можно включить эту функцию для просмотра каналов. Доступные значения: “Выкл.”, “CC1” и “CC2”.

### Настройки меню

Задайте расположение меню на экране и установите параметры таймера меню.

- **Расположение меню:** Выбор расположение меню на экране.
- **Таймер меню:** Задайте продолжительность отображения экранного меню на экране.

### Автоисточник

При выборе этого параметра проектор автоматически находит доступный источник входного сигнала.

### Источник входного сигнала

Выберите источник входного сигнала: HDMI1, HDMI2, VGA IN, VIDEO или Wireless Mirroring (беспроводное зеркалирование).

### Большая высота

При выборе “On” вентиляторы вращаются быстрее. Эту функцию следует использовать в высотных районах, где воздух разрежен.

# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА



## Заставка

Данная функция используется для выбора необходимой заставки. Внесенные изменения вступают в силу только при следующем включении проектора.

- **По умолчанию:** Экранная заставка по умолчанию.
- **Нейтральный:** Изображение не отображается на экранной заставке.

## Цвет фона

Эта функция служит для отображения экрана "Черный", "Синий", "Красный", "Зеленый", "Серый" или экранной заставки при отсутствии сигнала.

## Меню сброса настроек

### Reset to Default

Возврат к настройкам по умолчанию для всех настроек, кроме сетевых.

## Сетевое меню

 **ПРИМЕЧАНИЕ** | Функции могут различаться в зависимости от модели.

## Меню локальной сети

### Состояние сети

Отображает состояние сетевого подключения (только для чтения).


### MAC-адрес

Отображает MAC-адрес (только для чтения).

### DHCP

Эта функция используется для включения и отключения функции DHCP.

- **Off:** Назначение IP-адреса, маски подсети, шлюза и конфигурации DNS вручную.
- **On:** Проектор получает IP-адрес автоматически от сети.

 **ПРИМЕЧАНИЕ** | Введенные значения будут применены при выходе из меню.

### IP-адрес

Отображает IP-адрес.

### Маска подсети

Отображает маску подсети.

### Шлюз

Отображается шлюз по умолчанию для сети, к которой подключен проектор.

### DNS

Отображает адрес сервера DNS.

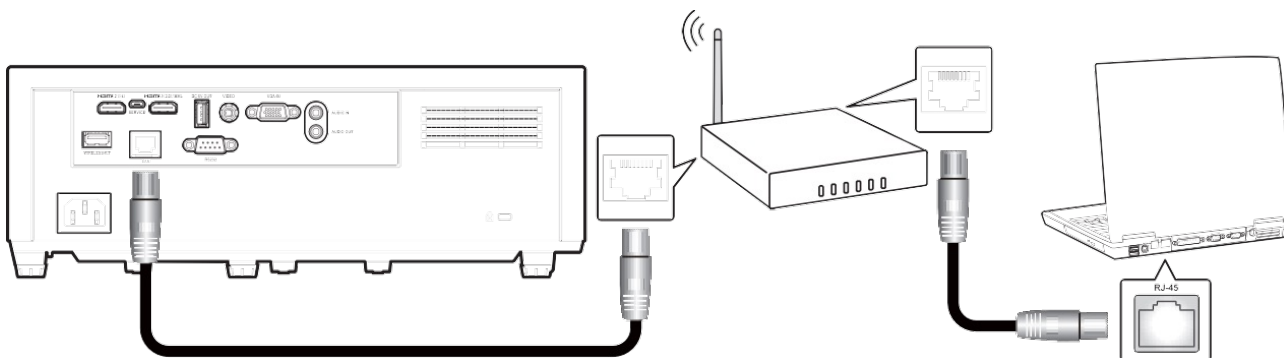


## Использование браузера для управления проектором

1. Включите параметр DHCP на проекторе, чтобы разрешить серверу DHCP автоматически присваивать IP-адрес.  
Откройте веб-браузер на ПК и введите IP-адрес проектора (“Сеть > Сеть > IP-адрес”).
2. Введите имя пользователя и пароль, нажмите “Вход”.  
Откроется веб-интерфейс настройки проектора.

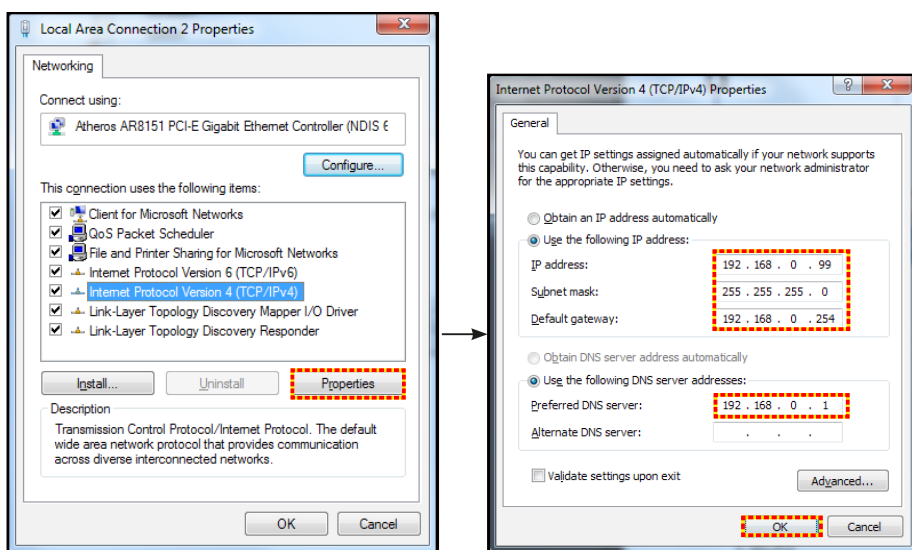
### ПРИМЕЧАНИЕ

- По умолчанию используется имя пользователя и пароль “admin”.
- Шаги в данном разделе приводятся для операционной системы Windows 7.



## Прямое подключение компьютера к проектору

1. Выключите параметр DHCP в проекторе.
2. Настройте IP-адрес, маску подсети, шлюз и DNS на проекторе (“Сеть > Сеть”).  
Откройте страницу
3. Сеть и Центр общего доступа на ПК и назначьте своему ПК те же параметры сети, что установлены на проекторе. Нажмите на кнопку “ОК” для сохранения параметров.



4. Откройте браузер на компьютере и введите в адресное поле IP-адрес, назначенный в шаге 3. Затем нажмите кнопку “Enter”.

## Сброс

Сброс всех сетевых параметров.

## Меню сетевого управления

### Crestron

Используется для выбора сетевой функции (порт: 41794).

Подробнее см. <http://www.crestron.com> и [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview).

### Extron

Используется для выбора сетевой функции (порт: 2023).

### PJ Link

Используется для выбора сетевой функции (порт: 4352).

### AMX Device Discovery

Используется для выбора сетевой функции (порт: 9131).

### Telnet

Используется для выбора сетевой функции (порт: 23).

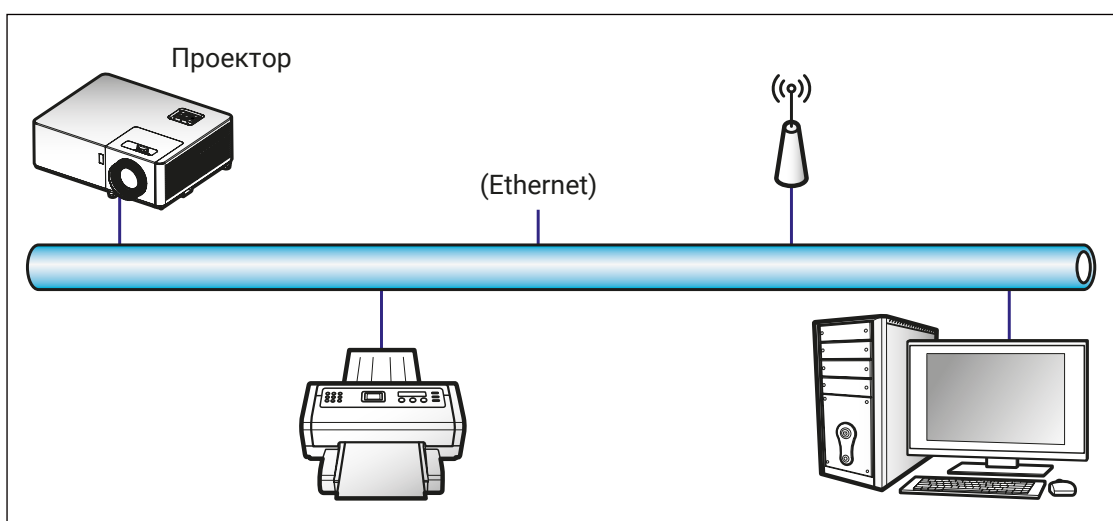
### HTTP

Используется для выбора сетевой функции (порт: 80).

## Меню Настройки / Сеть: настройки управления

### Функция LAN\_RJ45

Для удобства и упрощения работы в проекторе используются функции удаленного управления и управления по сети. Функция LAN/RJ45 проектора работы в сети, например, удаленное управление: Питание вкл./ выкл, яркость и контрастность. Кроме того, можно просмотреть сведения о состоянии проектора, например: источник видеосигнала, отключение звука и т.д.



### Функции терминала проводной локальной сети

Проектором можно управлять с компьютера или другого устройства (Crestron / Extron / AMX (Device -Discovery) / PJLink) через порт RJ45. Для входа в интерфейс можно использовать веб-браузер или команды telnet. Доступны следующие функции: включение/ выключение питания, источники, параметры изображения и другие.

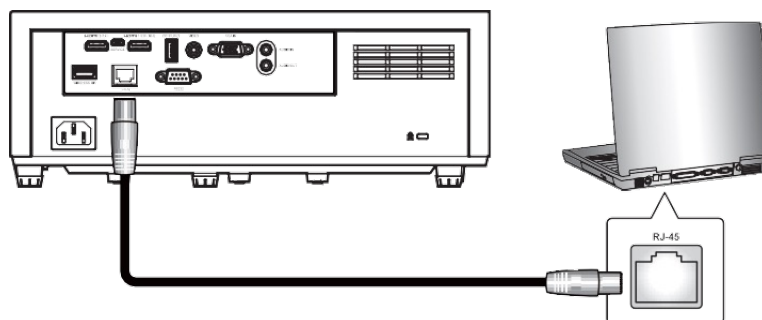
- Проектор поддерживает управление через контроллер Crestron Electronics и сопутствующее ПО, например RoomView®.
- Проектор совместим с устройствами Extron.
- Проектор совместим с устройствами AMX ( Device Discovery ).
- Проектор поддерживает большинство команд PJLink Class1/2 (Version 1.00/2.00)

Для получения более подробной информации о различных типах внешних устройств, которые могут быть подключены к локальной сети через порт RJ45 для удаленного управления проектором, а также командах, поддерживаемых данными внешними устройствами, пожалуйста, свяжитесь с поддержкой.

## Как создать сетевой аккаунт для управления через браузер

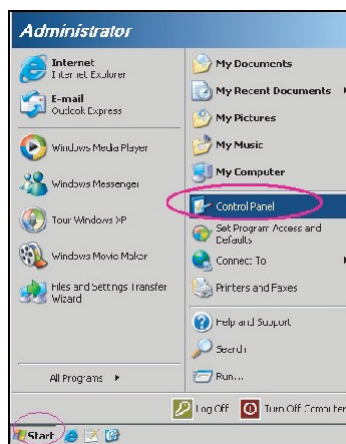
### LAN RJ45

1. Подключите кабель RJ45 к портам RJ45 на проекторе и компьютере (ноутбуке).

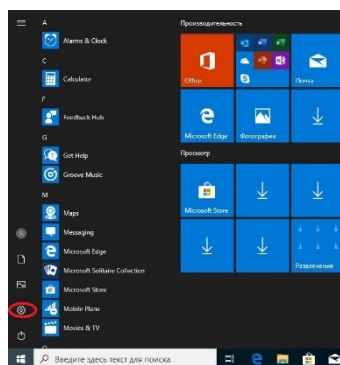


2. Для Windows 7: На компьютере (ноутбуке), выберите Start (Пуск) > Control Panel (Панель управления) > Network Connections (Сетевые подключения). Для Windows 10: На компьютере (ноутбуке), выберите Start (Пуск) > Settings (Параметры) > Network & Internet (Сеть и Интернет) > Change adapter options (Настройка параметров адаптера).

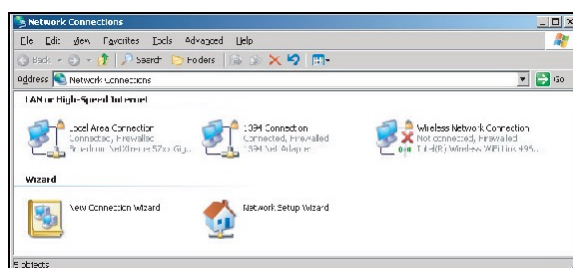
Windows 7



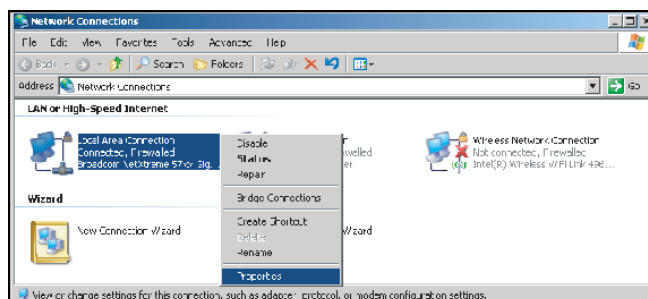
Windows 10



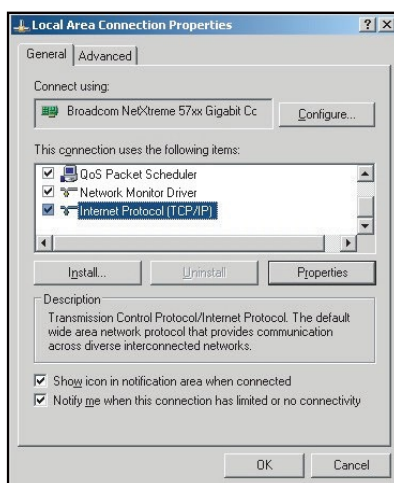
3. Щелкните правой кнопкой мыши значок Local Area Connection (Подключение по локальной сети) и выберите Property (Свойства).



4. В окне **Property** (Свойства) выберите вкладку **General** (Общие) и **Протокол Интернета (TCP/IP)**.



5. Нажмите на кнопку **“Свойства”**.



6. Введите **IP-адрес** и **маску подсети**, затем нажмите на кнопку **“ОК”**.

7. Нажмите на кнопку **“Меню”** на проекторе.

8. Откройте на проекторе **Сеть > LAN**.

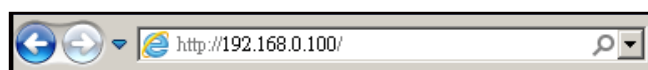
9. Введите следующие параметры подключения:

- **DHCP:** Off
- **IP-адрес:** 192.168.0.100
- **Маска подсети:** 255.255.255.0
- **Шлюз:** 192.168.0.254
- **DNS:** 192.168.0.51

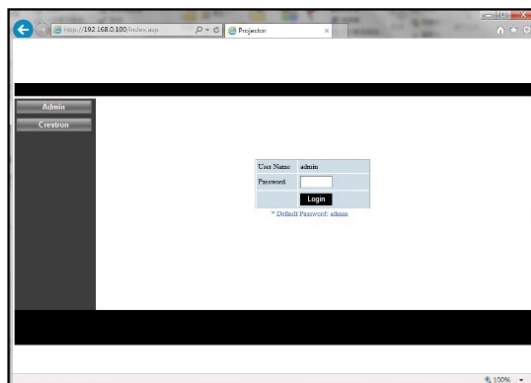
10. Нажмите **“Enter”** для подтверждения.

11. Откройте браузер.

12. В Наберите адресной строке введите **IP-адрес проектора: 192.168.0.100**.



13. Нажмите “Enter”. (По умолчанию используется логин/пароль “admin”.)



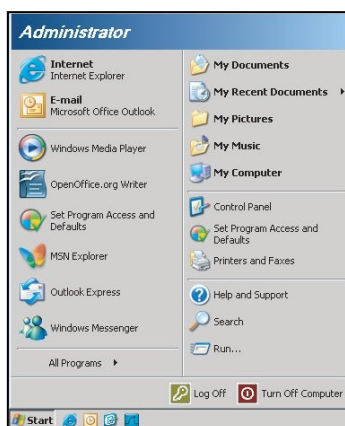
## Функция RS232 Telnet

Представляет собой альтернативу управлению через RS232 с использованием функции TELNET для порта RJ45.

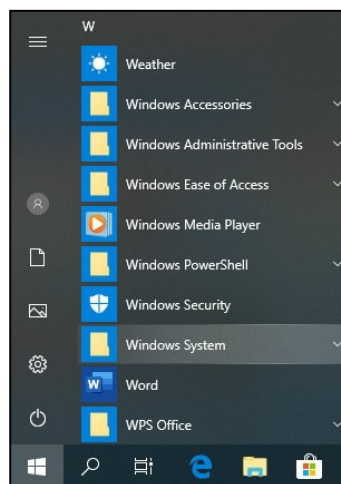
## Быстрая настройка функции “RS232 by Telnet”

- Узнайте IP-адрес проектора при помощи экранного меню.
- Удостоверьтесь, что у компьютера есть доступ к веб-странице проектора.
- Если функции TELNET препятствует брандмауэр Windows, отключите его.

Windows 7



Windows 10

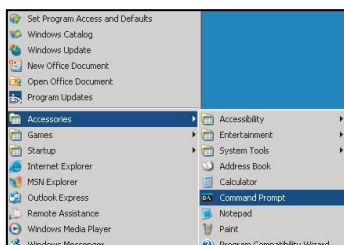


# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

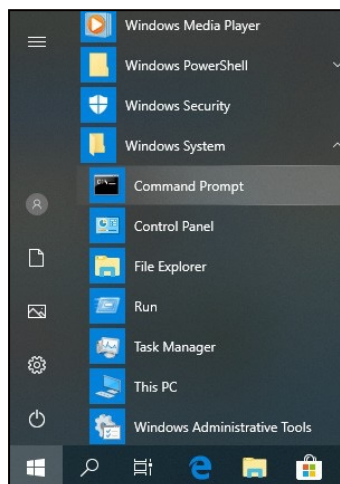


1. Выберите Пуск > Все программы > Аксессуары > Командная строка.

Windows 7



Windows 10



2. Вводите команды в следующем формате:

- `telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23` (нажата кнопка "Enter")
- (ttt.xxx.yyy.zzz: IP-адрес проектора)

3. Если Telnet-подключение готово, и пользователь может ввести команду **RS232** и затем нажать кнопку "Enter" key pressed, управление через RS232 будет работать.

## Как включить TELNET для Windows 7 / 8 / 10

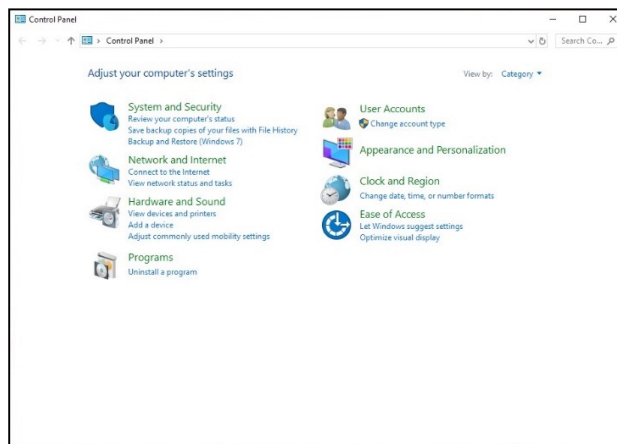
По умолчанию функция Telnet в Windows 7 / 8 / 10, отключена. Чтобы включить эту функцию, выполните нижеописанные шаги.

Откройте Панель управления Windows 7 / 8 / 10.

Windows 7



Windows 10

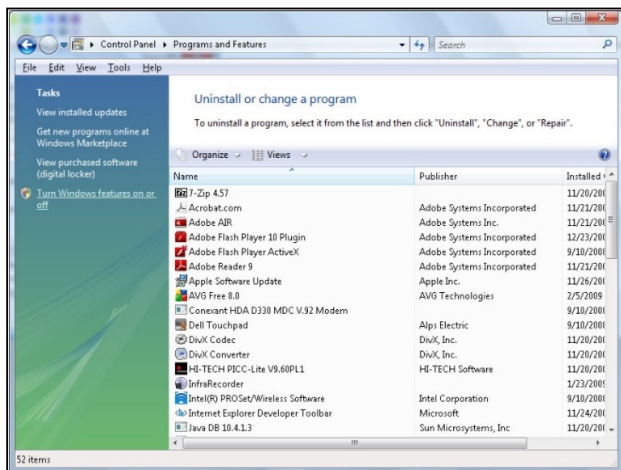


# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

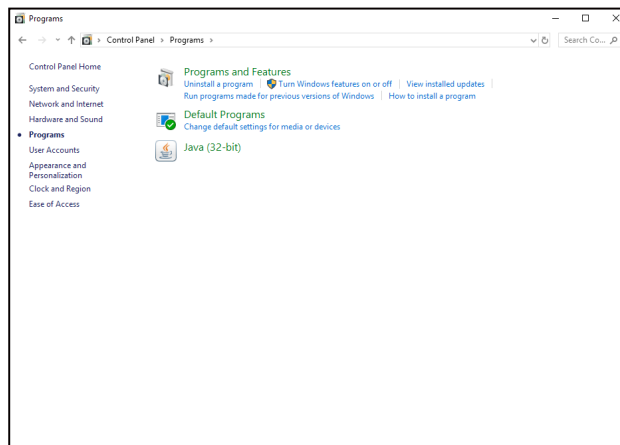


Откройте “Программы”.

Windows 7

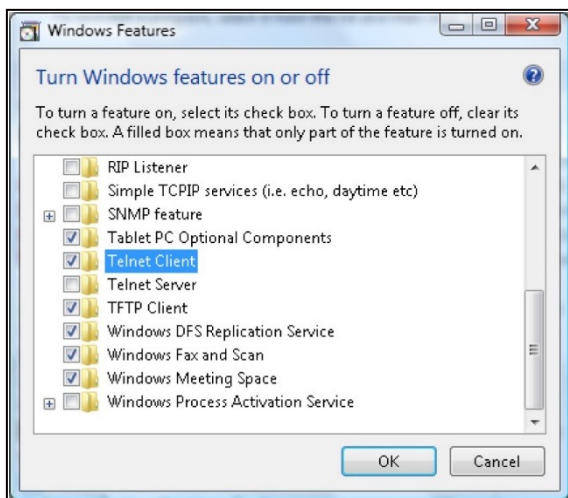


Windows 10

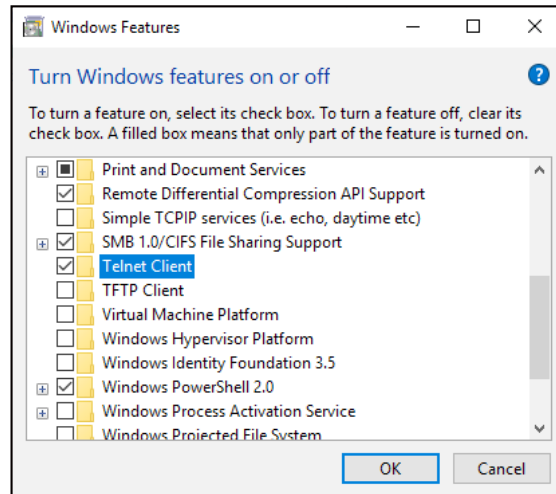


Выберите “Включение или отключение компонентов Windows”.

Windows 7



Windows 10



Отметьте пункт “Telnet Client” и нажмите кнопку “OK”.



## Спецификации “RS232 by TELNET”:

1. Telnet: TCP.
2. Порт Telnet port: 23 (для более подробной информации обратитесь в поддержку).
3. Утилита Telnet: Windows “TELNET.exe” (режим консоли).
4. Отключение для управления через RS232-by-Telnet в обычном режим: Close.
5. Утилита Windows Telnet начинает работать сразу после установки соединения TELNET.
  - Ограничение 1 для Telnet-Control: меньше 50 байт для последовательной полезной нагрузки сети для приложения Telnet-Control.
  - Ограничение 2 для Telnet-Control: для одной полной команды RS232 для Telnet-Control требуется менее 26 байтов.
  - Ограничение 3 для Telnet-Control: минимальная задержка для следующей команды RS232 должна быть больше 200 мс.

## Меню информации

 **ПРИМЕЧАНИЕ** | *Функции могут различаться в зависимости от модели.*

### Меню информации

Содержание меню:

- Серийный номер
- Источник
- Разрешение
- Частота обновления
- Режим отображения
- Power Mode (Standby)
- Время работы лампы в часах
- Состояние сети
- IP-адрес
- Режим яркости
- Версия прошивки

## Совместимые разрешения

### Совместимость с цифровыми стандартами

Цифровой (HDMI 1.4)				
В0 / Установленный расчет времени	В0 / Стандартный расчет времени	В0 / Расчет времени по умолчанию	В1 / Видео режим	В1 / Расчет времени детализации)
720 × 400 при 70Гц	1280 × 720 при 60Гц	WXGA:	640 × 480P при 60Гц 4:3	1920 × 1080p при 60Гц
640 × 480 при 60Гц	1280 × 800 при 60Гц	1280 × 800 при 60Гц	720 × 480i при 60Гц 16:9	1366 × 768 при 60Гц
640 × 480 при 67Гц	1280 × 1024 при 60Гц	1080p:	720 × 480p при 60Гц 4:3	1920 × 1080p при 120Гц
640 × 480 при 72Гц	1600 × 1200 при 60Гц	1920 × 1080 при 60Гц	720 × 480p при 60Гц 16:9	1920 × 1200 при 60Гц – RB
640 × 480 при 75Гц		XGA:	720 × 576i при 50Гц 16:9	
800 × 600 при 56Гц	640 × 480 при 120 Гц	1024 × 768 при 60Гц	720 × 576p при 50Гц 4:3	
800 × 600 при 60Гц	800 × 600 при 120 Гц		720 × 576p при 50Гц 16:9	
800 × 600 при 72Гц	1024 × 768 при 120Гц		1280 × 720p при 60Гц 16:9	
800 × 600 при 75Гц	1280 × 800 при 120Гц		1280 × 720p при 50Гц 16:9	
832 × 624 при 75Гц			1920 × 1080i при 60Гц 16:9	
1024 × 768 при 60Гц			1920 × 1080i при 50Гц 16:9	
1024 × 768 при 70Гц			1920 × 1080p при 60Гц 16:9	
1024 × 768 при 75Гц			1920 × 1080p при 50Гц 16:9	
1280 × 1024 при 75Гц			1920 × 1080p при 24Гц 16:9	
1152 × 870 при 75Гц			3840 × 2160 при 24Гц	
			3840 × 2160 при 25Гц	
			3840 × 2160 при 30Гц	
			4096 × 2160 при 24Гц	

## Совместимость с цифровыми стандартами

Цифровой (HDMI 2.0)				
В0 / Установленный расчет времени	В0 / Стандартный расчет времени	В0 / Расчет времени по умолчанию	В1 / Видео режим	В1 / Расчет времени детализации)
720 × 400 при 70Гц	1280 × 720 при 60Гц	W×GA:	640 × 480P при 60Гц 4:3	1920 × 1200 при 60Гц- RB
640 × 480 при 60Гц	1280 × 800 при 60Гц	1280 × 800 при 60Гц	720 × 480p при 60Гц 16:9	1366×768 при 60Гц
640 × 480 при 67Гц	1280 × 1024 при 60Гц	1080p:	720 × 576p при 50Гц 4:3	1920×1080 при 120Гц
640 × 480 при 72Гц	1600 × 1200 при 60Гц	1920 × 1080 при 60Гц	720 × 576p при 50Гц 16:9	
640 × 480 при 75Гц		×GA:	1280 × 720p при 60Гц 16:9	
800 × 600 при 56Гц	640 × 480 при 120Гц	1024 × 768 при 60Гц	1280 × 720p при 50Гц 16:9	
800 × 600 при 60Гц	800 × 600 при 120Гц		1920 × 1080i при 60Гц 16:9	
800 × 600 при 72Гц	1024 × 768 при 120Гц		1920 × 1080i при 50Гц 16:9	
800 × 600 при 75Гц	1280 × 800 при 120Гц		1920 × 1080p при 60Гц 16:9	
832 × 624 при 75Гц			1920 × 1080p при 50Гц 16:9	
1024 × 768 при 60Гц			1920 × 1080p при 24Гц 16:9	
1024 × 768 при 70Гц			3840 × 2160 при 24Гц 16:9	
1024 × 768 при 75Гц			3840 × 2160 при 25Гц 16:9	
1280 × 1024 при 75Гц			3840 × 2160 при 30Гц 16:9	
1152 × 870 при 75Гц			4096 × 2160 при 24Гц	
			3840 × 2160 при 50Гц	
			3840 × 2160 при 60Гц	
			4096 × 2160 при 50Гц	
			4096 × 2160 при 60Гц	
			4096 × 2160 при 25Гц	
			4096 × 2160 при 30Гц	

**i** ПРИМЕЧАНИЕ | *Функции могут различаться в зависимости от модели.*

## Совместимость с аналоговыми стандартами

В0 / Установленный расчет времени	В0 / Стандартный расчет времени	В0 / Расчет времени по умолчанию	В1 / Видео режим	В1 / Расчет времени детализации)
720 × 400 при 70Гц	1280 × 720 при 60Гц	W×GA:		1280 × 800 при 120Гц (RB)
640 × 480 при 60Гц	1280 × 800 при 60Гц	1280 × 800 при 60Гц		1900 × 1200 при 60Гц (RB)
640 × 480 при 67Гц	1280 × 1024 при 60Гц	1080p:		1366 × 768 при 60Гц
640 × 480 при 72Гц	1600 × 1200 при 60Гц	1920 × 1080 при 60Гц		
640 × 480 при 75Гц	1280 × 960 при 60Гц	× GA:		
800 × 600 при 56Гц	640 × 480 при 120Гц	1024 × 768 при 60Гц		
800 × 600 при 60Гц	800 × 600 при 120Гц			
800 × 600 при 72Гц	1024 × 768 при 120Гц			
800 × 600 при 75Гц				
832 × 624 при 75Гц				
1024 × 768 при 60Гц				
1024 × 768 при 70Гц				
1024 × 768 при 75Гц				
1280 × 1024 при 75Гц				
1152 × 870 при 75Гц				

## Видео совместимость

### Совместимость с видеосигналом True 3D

Input resolutions	Вход HDMI 3D (с информацией 3D InfoFrame)	Синхронизация входного сигнала		
		1280 × 720P при 50Гц	Top-and-Bottom	
		1280 × 720P при 60Гц	Top-and-Bottom	
		1280 × 720P при 50Гц	Упаковка кадров	
		1280 × 720P при 60Гц	Упаковка кадров	
		1920 × 1080i при 50Гц	Side-by-Side(Half)	
		1920 × 1080i при 60Гц	Side-by-Side(Half)	
		1920 × 1080P при 24Гц	Top-and-Bottom	
		1920 × 1080P при 24Гц	Упаковка кадров	
	Вход HDMI 3D (без информации 3D InfoFrame)	1920 × 1080i при 50Гц	Side-by-Side(Half)	Режим SBS включен
		1920 × 1080i при 60Гц		
		1280 × 720P при 50Гц		
		1280 × 720P при 60Гц		
		1920 × 1080i при 50Гц	Top-and-Bottom	Режим TAB включен
		1920 × 1080i при 60Гц		
		1280 × 720P при 50Гц		
		1280 × 720P при 60Гц		
		480i	HQFS	Для параметра 3D format установлено значение Frame Sequential.

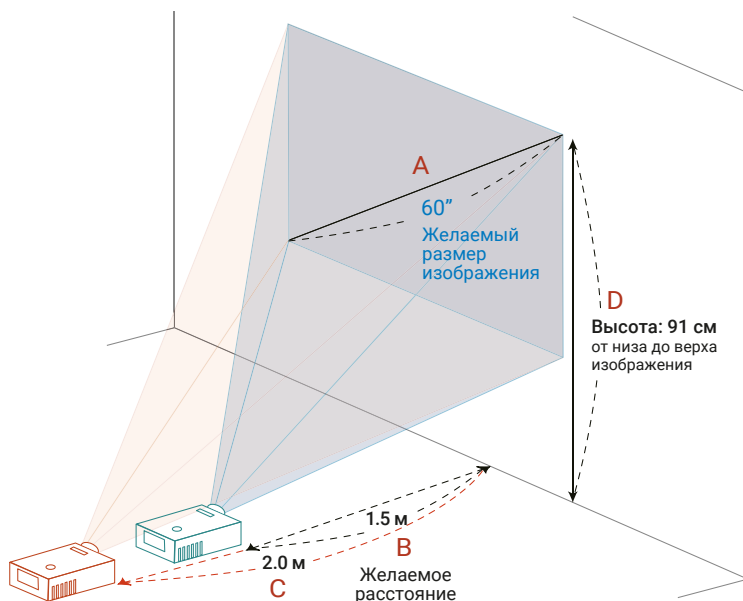
### **i** ПРИМЕЧАНИЕ

- Если для входного 3D сигнала установлено разрешение 1080p при частоте обновления 24 Гц, DMD повторяется кратно режиму 3D.
- 1080i при частоте обновления 25 Гц и 720p при частоте обновления 50 Гц будут работать с частотой 100 Гц; 1080p при частоте обновления 24 Гц будет работать с частотой 144 Гц, кроме WUXGA (частота 96 Гц); 3D-режимы с другой частотой обновления будут работать с частотой 120 Гц.
- Функции могут различаться в зависимости от модели.

## Размер изображения и расстояние проецирования

Серия WXGA Series для зума 1.3x

**ПРИМЕР:** Для изображения с диагональю 60" установите проектор на расстоянии 1.5–2.0 м от экрана.



Желаемый размер изображения		Расстояние (м)		Верх (см)
Диагональ (дюймы)	Ш (см) × В (см)	Макс. зум	Мин. зум	От низа до верха изображения
<A>		<B>	<C>	
30.07	65 × 40		1.0	45
40	86 × 54	1.0	1.3	61
50	108 × 67	1.3	1.7	76
60	129 × 81	1.5	2.0	91
70	151 × 94	1.8	2.3	106
80	172 × 108	2.0	2.7	121
90	194 × 121	2.3	3.0	136
100	215 × 135	2.6	3.3	151
150	323 × 202	3.8	5.0	227
180	388 × 242	4.6	6.0	272
200	431 × 269	5.1	6.7	303
250	538 × 337	6.4		378
301.2	649 × 405	7.7		456

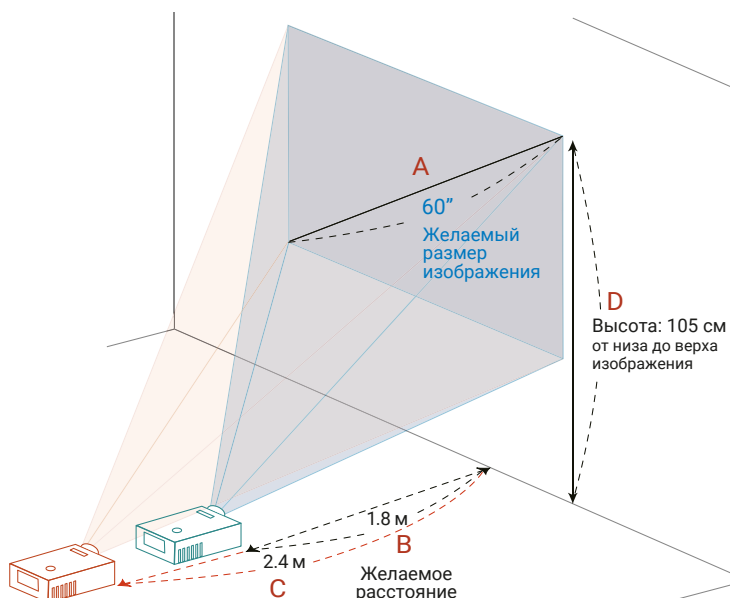
Зум: 1.3x

# ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ



## XGA, зум 1.3x

**ПРИМЕР:** Для изображения с диагональю 60" установите проектор на расстоянии 1.8–2.4 м от экрана.



Желаемый размер изображения		Расстояние (м)		Верх (см)
Диагональ (дюймы)	Ш (см) × В (см)	Макс. зум	Мин. зум	От низа до верха изображения
<A>		<B>	<C>	
25.5	52 × 39		1.0	45
30	61 × 46		1.2	53
40	81 × 61	1.2	1.6	70
50	102 × 76	1.5	2.0	88
60	122 × 91	1.8	2.4	105
70	142 × 107	2.1	2.7	123
80	163 × 122	2.4	3.1	140
90	183 × 137	2.7	3.5	158
100	203 × 152	3.0	3.9	175
150	305 × 229	4.5	5.9	263
180	366 × 274	5.4	7.1	315
200	406 × 305	6.0	7.8	351
250	508 × 381	7.6		438
301.2	612 × 459	9.1		528

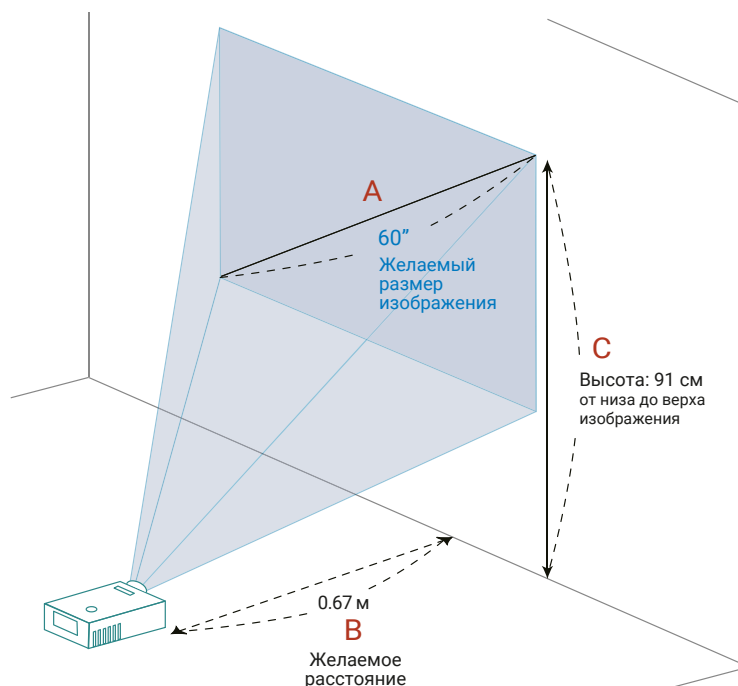
Зум: 1.3x

# ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ



## WXGA, фиксированный зум

**ПРИМЕР:** Для изображения с диагональю 60" установите проектор на расстоянии 0.67 м от экрана.



Желаемый размер изображения		Расстояние (м)		Верх (см)	
Диагональ (дюймы)	Ш (см) × В (см)	Макс. зум		Мин. зум	
<A>		<B>		<C>	
35.64	77 × 48	0.40		54	
40	86 × 54	0.45		61	
50	108 × 67	0.56		76	
60	129 × 81	0.67		91	
70	151 × 94	0.79		106	
80	172 × 108	0.90		121	
87.2	188 × 117	0.979		132	
90	194 × 121	1.01		136	
100	215 × 135	1.12		151	
120	258 × 162	1.35		182	
150	323 × 202	1.68		227	
180	388 × 242	2.02		272	
250	538 × 337	2.81		378	
300	646 × 404	3.37		454	

Зум: 1.0x

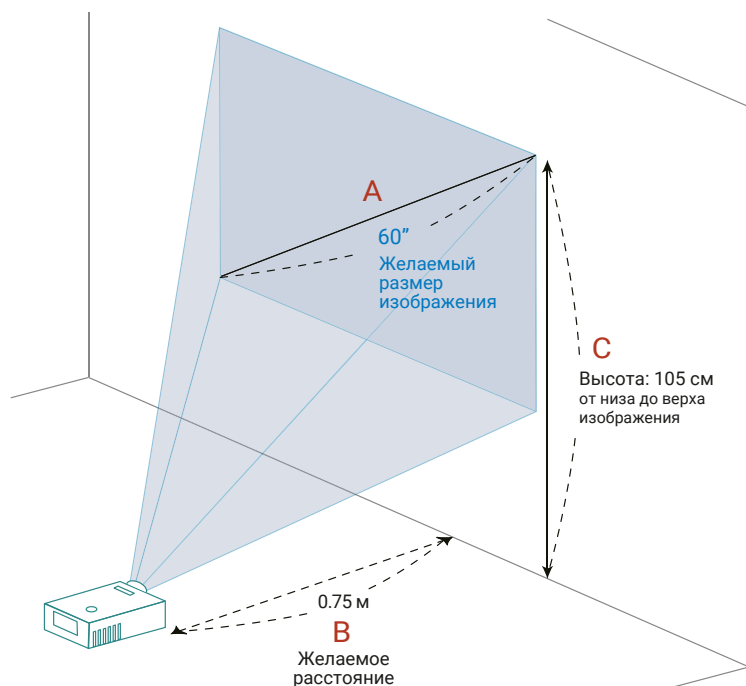


# ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ



## WXGA, фиксированный зум

**ПРИМЕР:** Для изображения с диагональю 60" установите проектор на расстоянии 0.75 м от экрана.



Желаемый размер изображения		Расстояние (м)	Верх (см)
Диагональ (дюймы)	Ш (см) × В (см)	Макс. зум	Мин. зум
<A>		<B>	<C>
31.9	65 × 49	0.40	56
40	81 × 61	0.50	70
50	102 × 76	0.63	88
60	122 × 91	0.75	105
70	142 × 107	0.88	123
80	163 × 122	1.00	140
90	183 × 137	1.13	158
100	203 × 152	1.25	175
120	244 × 183	1.50	210
150	305 × 229	1.88	263
180	366 × 274	2.26	315
250	508 × 381	3.13	438
300	610 × 457	3.76	526
300	646 × 404	3.37	454

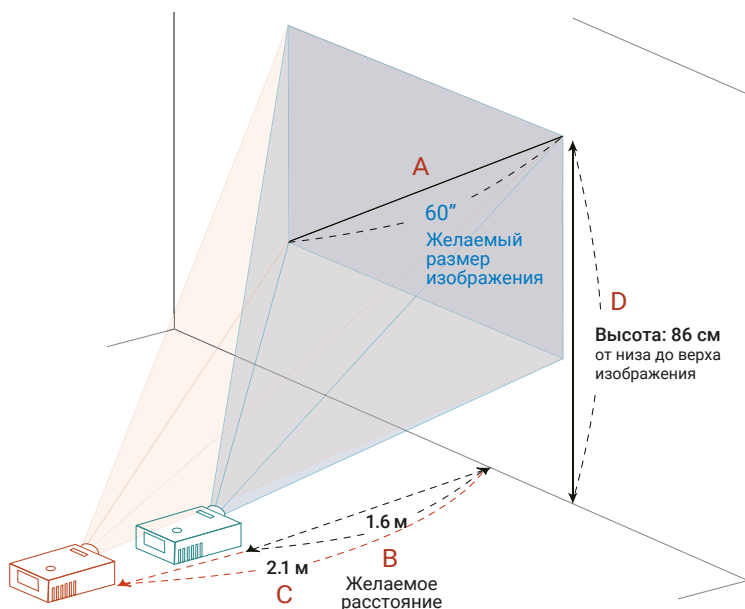
Зум: 1.0x

# ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ



1080p

**ПРИМЕР:** Для изображения с диагональю 60" установите проектор на расстоянии 1.6–2.1 м от экрана.



Желаемый размер изображения		Расстояние (м)		Верх (см)
Диагональ (дюймы)	Ш (см) × В (см)	Макс. зум	Мин. зум	От низа до верха изображения
<A>		<B>	<C>	<D>
28	62 x 35		1.0	40
38	84 x 47	1.0	1.3	54
40	89 x 50	1.1	1.4	57
50	111 x 62	1.3	1.8	72
60	133 x 75	1.6	2.1	86
70	155 x 87	1.9	2.5	100
80	177 x 100	2.1	2.8	115
90	199 x 112	2.4	3.2	129
100	221 x 125	2.7	3.5	143
120	266 x 149	3.2	4.2	172
150	332 x 187	4.0	5.3	215
180	398 x 224	4.8	6.3	258
200	443 x 249	5.4	7.0	286
250	553 x 311	6.7		358
300.3	665 x 374	8.0		430

Зум: 1.31x

# ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

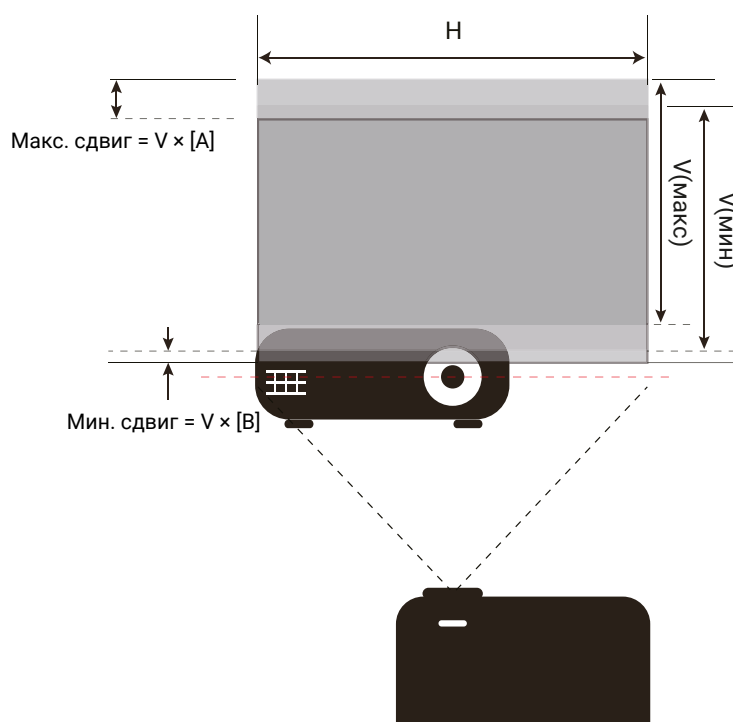


Пректор оснащен возможностью сдвига объектива для регулировки положения изображения по вертикали без необходимости физического перемещения проектора\*.

## **i** ПРИМЕЧАНИЕ

Приведенные данные служат только в качестве примера, а не как примерные значения.  
Для различных проекторов настройки могут несколько различаться из-за допусков сборки.

Сдвиг по вертикали регулируется в диапазоне 5–15% от высоты изображения. (Типичный сдвиг по вертикали зафиксирован на 15% от высоты изображения над центром объектива).

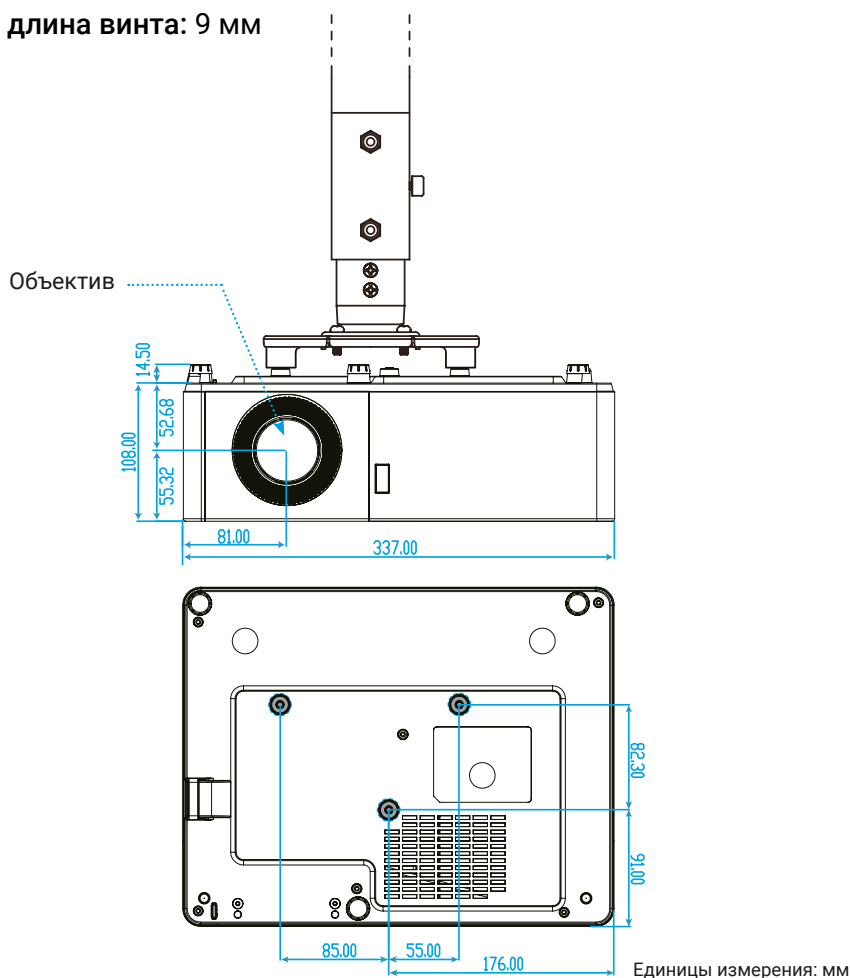


Сдвиг	Макс. [A]	Мин. [B]
V	15%	5%

\*Данная функция может быть недоступна в зависимости от модели.

## Размеры проектора и потолочная установка

1. Используйте потолочные крепления, рекомендуемые компанией Exell, чтобы избежать повреждений проектора.
2. Если используется крепление стороннего производителя, убедитесь, что винты для крепления проектора отвечают следующим требованиям:
  - Тип винта: М4\*9
  - Минимальная длина винта: 9 мм



### ПРИМЕЧАНИЕ

Обратите внимание на то, что гарантия не распространяется на повреждения, связанные с неправильной установкой.

### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- В случае приобретения потолочного крепления стороннего производителя, убедитесь в том, что выбраны винты правильного размера. Размер винтов может меняться в зависимости от толщины монтажной пластины.
- Оставьте зазор не менее 10 см между потолком и нижней частью проектора.
- Избегайте установки проектора около источников тепла.

## Устранение неполадок

При возникновении неисправностей устройства ознакомьтесь с приведенной ниже информацией. Если проблему устранить не удалось, следует обратиться к продавцу или в сервисный центр.

### ПРОБЛЕМЫ С ИЗОБРАЖЕНИЕМ

#### На экране отсутствует изображение.

- Убедитесь, что кабель и подключение к электросети выполнено так, как описано в разделе “Установка”.
- Убедитесь, что контакты разъемов не согнуты и не сломаны.
- Убедитесь, что функции “Без звука” или “Выкл. AV” не включены.

#### Изображение не сфокусировано

- Вращайте регулятор фокусировки в обе стороны, пока изображение не станет четким и резким (см. настройки на стр. 9).
- Убедитесь, что экран проектора находится на нужном расстоянии от проектора (см. стр. 61–65).

#### Изображение растягивается во время отображения DVD 16:9.

- При воспроизведении анаморфотных источников или источников 16:9 оптимальным является проецирование в формате 16:9.
- При воспроизведении источников в формате Letterbox (LBX) смените Соотношение сторон на LBX.
- При просмотре DVD формата 4:3 необходимо установить формат 4:3 в экранном меню проектора.
- Установите формат отображения на DVD-проигрывателе: 16:9 (широкоэкранный) формат изображения.

#### Слишком большое или слишком маленькое изображение.

- Поворачивайте кольцо масштабирования вправо и влево для увеличения или уменьшения размера проецируемого изображения. (см. настройки на стр. 9).
- Переместите проектор ближе к экрану или дальше от экрана.
- Нажмите на кнопку “Меню” на панели управления проектора, затем перейдите “Дисплей → Соотношение сторон”. Попробуйте установить разные настройки.

#### Стороны изображения перекошены.

- По возможности установите проектор так, чтобы он центрировался на экране и под ним.

#### Изображение перевернуто.

- Выберите пункт “НАСТРОЙКИ → Проекция” в экранном меню и измените направление проецирования.

## ДРУГИЕ ПРОБЛЕМЫ

**Проектор перестает реагировать на все команды.**

- По возможности выключите проектор, затем отсоедините кабель питания и подождите по крайней мере 20 секунд перед повторным включением питания.

## ПРОБЛЕМЫ С ПУЛЬТОМ ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ

**Если пульт дистанционного управления не работает.**

- Убедитесь, что пульт ДУ действует под углом  $\pm 20^\circ$  как по горизонтали, так и по вертикали от ИК-датчика на проекторе.
- Проверьте, нет ли между пультом дистанционного управления и проектором препятствий. Подойдите к проектору на расстояние не более 5 м (16,4 футов).
- Проверьте правильность установки батарей.
- Замените батареи, если срок их службы истек.

## Предупреждающие индикаторы

Если загораются или мигают предупреждающие индикаторы (см. ниже), проектор автоматически отключается:

- Индикатор “Лампа” загорается красным цветом, а индикатор “Питание” мигает красным цветом.
- Индикатор “Температура” загорается красным цветом, а индикатор “Питание” мигает красным цветом. Это указывает на перегрев проектора. В нормальных условиях проектор можно снова включить.
- Индикатор “Температура” мигает красным цветом, а индикатор “Питание” мигает красным цветом.

Отсоедините кабель электропитания от проектора, выждите 30 секунд и повторите попытку. Если предупреждающие индикаторы загораются или начинают мигать, обратитесь за помощью в ближайший сервисный центр.

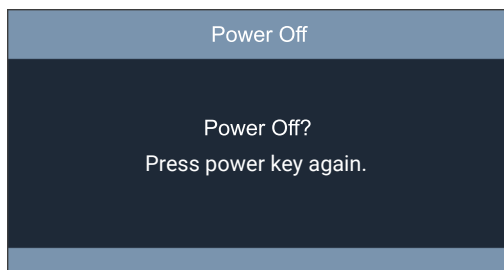
## Расшифровка показаний светодиодных индикаторов

Сообщение	Индикатор питания	Индикатор температуры	Индикатор лампы	
	Красный	Синий	Красный	Синий
Режим ожидания (кабель питания)	Горит постоянно			
Включение (Прогрев)		Мигает с частотой 0,5 секунды		
Питание включено, лампа горит		Горит постоянно		
Питание выключено (Охлаждение)		Мигает с частотой 0,5 секунды. Снова светится красным, когда охлаждающий вентилятор выключен.		
Ошибка (отказ лампы)	Мигает			Горит постоянно
Ошибка (отказ вентилятора)	Мигает		Мигает	
Ошибка (перегрев)	Мигает		Горит постоянно	

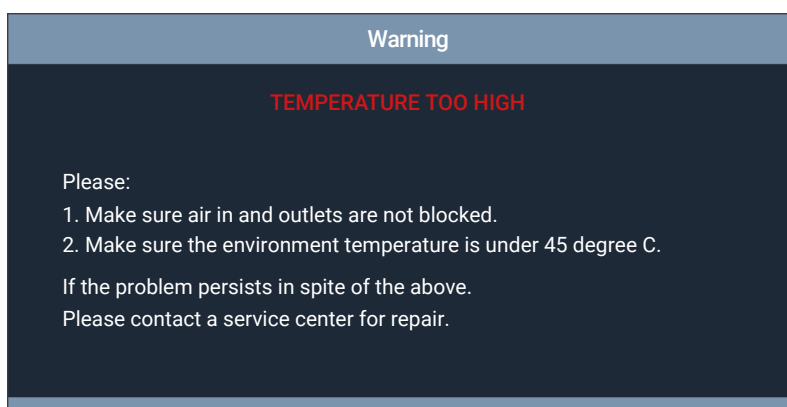
# ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ



## Выключение питания:



## Предупреждение о перегреве:





## Технические характеристики

Laser Core Series	EXD202Z	EXD301Z
<b>ИЗОБРАЖЕНИЕ</b>		
Технология	DLP	
Размер панели	Texas Instruments DLP® 0.65"	Texas Instruments DLP® 0.47"
Аппаратное разрешение	WXGA	FullHD
Разрешение изображения	1280 × 800	1920 × 1080
Соотношение сторон изображения	16:10	16:9
Контрастность	300 000:1	
Яркость (люмен)	5000	4000
Источник света	Лазер	
Максимальный срок службы источника света (ч)	30000	
Максимальное поддерживаемое разрешение	4096 × 2160	
Частота строк (кГц)	15 ~ 100	
Частота кадров (Гц)	23 ~ 120	
Однородность пучка (%)	85%	
<b>ОПТИКА</b>		
Объектив	1.3x	
Настройка оптического зума	Ручная	
Дополнительные объективы	-	
Смещение изображения (%)	112.4 ± 5	115 ± 5
Фокусное расстояние (мм)	16,9 ~ 21,6	12.81 ~ 16.74
F-Stop	2,5 ~ 2,78	1.94 ~ 2.23
Вертикальный сдвиг объектива (%)	-	
Горизонтальный сдвиг объектива (%)	-	
Настройка трапецеидального искажения	Автоматическая / Ручная	
Коррекция вертикального трапецеидального искажения	±30°	
Коррекция горизонтального трапецеидального искажения	±30°	
Проекционное отношение	1,19 ~ 1,54:1	1,21 ~ 1,59:1
Проекционное расстояние [метры]	1,0 ~ 7,7	1,0 ~ 8,1
Оптический зум	Ручная	
Цифровой зум, отдаление/приближение	0,8x ~ 2,0x	
Фокусировка	Ручная	
<b>ИНТЕРФЕЙСЫ</b>		
Аналоговый вход	VGA, Композитный видеовход (RCA)	
Аналоговый выход	-	
Цифровой вход	HDMI™ 1.4, HDMI™ 2.0, RJ45	
Цифровой выход	-	
Звуковой вход	Mini Jack 3,5 мм	
Звуковой выход	Mini Jack 3,5 мм	
Управление	RS232, RJ45	
Обслуживание	Micro-USB	
Выход USB 5V	USB-A 2.0	
Порт 3D Sync	-	
Поддержка 3D	Да	

# ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ



Laser Core Series	EXD202Z	EXD301Z
<b>ПИТАНИЕ</b>		
Питание	100 ~ 240 V AC; 50-60 Hz	
Потребляемая мощность, макс. [Вт]	211	
Потребляемая мощность, мин. [Вт]	157	
Потребляемая мощность в режиме ожидания сети [Вт]	<2	
Потребляемая мощность в режиме ожидания [Вт]	<0.5	
<b>ОБЩИЕ</b>		
Размеры (Ш × В × Г) [мм]	337 × 119,3 × 265	
Вес (кг)	4,6	
Уровень шума [дБ]	30	
Мощность аудио [Вт]	1 × 10	
Рабочая температура [°C]	0 ~ 40	
Рабочая влажность [%]	0 ~ 85	
Рабочая высота [метры]	0 ~ 10000	
Температура хранения [°C/F]	-10 ~ 60	
Влажность хранения [%]	0 ~ 85	
Безопасность	Порт для замка Кенсингтона, функции ввода PIN-кода и таймера	
Комплектация	Проектор, ИК-пульт ДУ, шнур питания, кабель VGA, краткое руководство	
Стандарты	CB, CE, EAC, cTUVus, CCC, FCC, UKCA, NOM*, PSB, BIS	
Экологичность	WEEE, EU RoHS, China RoHS, CEL, CECF	

- Вышеуказанные характеристики могут быть изменены без предварительного уведомления.

